

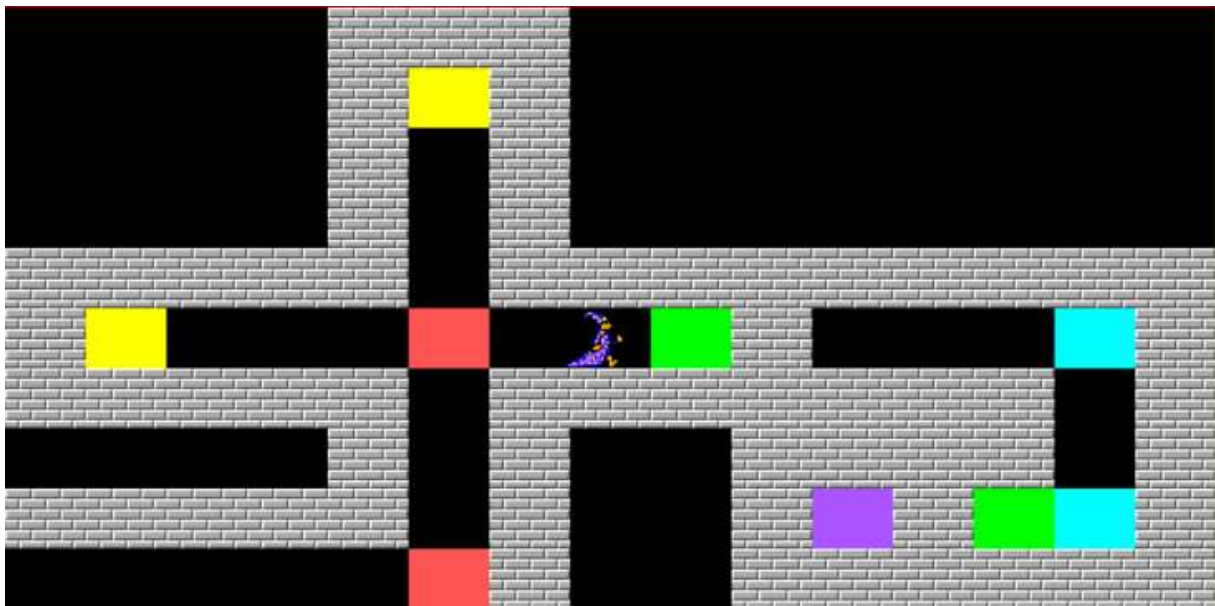
Kategorie B – odevzdejte do 21. ledna

Úlohu pojmenujete **5B_JmenoPrijmeni.bpr**.

1. Na začátku programu vytvořte „hlavičku“ z komentáře, kde bude napsáno vaše **jméno a příjmení, organizace, ve které se učíte Baltíka a kategorie**. (1 bod)
2. Načtete scénu (vytvořte si scénu podle obrázku, ale pak jí **neodevzdávejte**). (1 bod)

Baltík následně sám projde bludištěm (**nebude** ovládán klávesami), o kterém víme následující věci:

3. Jsou zde **červená** políčka (předmět 147), na které když Baltík stoupne, musí jít doleva. (1 bod)
4. Jsou zde světle **modrá** políčka (předmět 145), na které když Baltík stoupne, musí jít doprava. (1 bod)
5. Jsou zde **žlutá** políčka (předmět 149), na které když Baltík stoupne, musí se Baltík otočit čelem vzad (otočí se o 180°). (1 bod)
6. Jsou zde **zelená** políčka (předmět 144), na které když Baltík stoupne, musí smazat zeď před sebou (přepsat předmětem 0 nebo černým políčkem). (1 bod)
7. Na konci bludiště je **fialové** políčko (předmět 146), na kterém se Baltík zastaví. (3 body)
8. Na konci bude čekat na stisk libovolné klávesy nebo tlačítka myši. (1 bod)



*Odevzdávejte pouze soubory *.bpr, scény nepřikládejte!*

Pokud si nevíte rady, v záložce videa najdete návod na vytváření podmínek.