

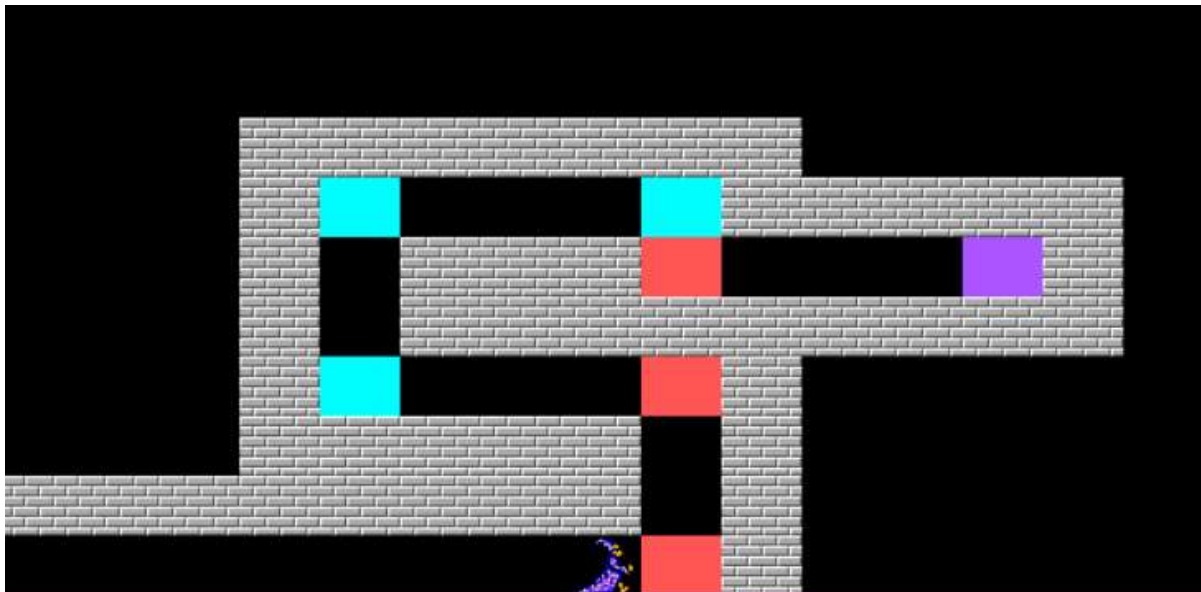
Kategorie A – odevzdejte do 21. ledna

Úlohu pojmenujete **5A_JmenoPrijmeni.bpr**.

- 1) Na začátku programu vytvořte „hlavičku“ z komentáře, kde bude napsáno vaše **jméno a příjmení, organizace, ve které se učíte Baltíka a kategorie**. (1 bod)
- 2) Načtete scénu (vytvořte si scénu podle obrázku, vložte do programu, ale pak jí **neodevzdávejte**). (1 bod)

Baltík následně sám projde bludištěm (**nebude** ovládán klávesami), o kterém víme následující věci:

- 3) Jsou zde **červená** políčka (předmět 147), na které když Baltík stoupne, musí jít doleva. (2 body)
- 4) Jsou zde světle **modrá** políčka (předmět 145), na které když Baltík stoupne, musí jít doprava. (2 body)
- 5) Na konci bludiště je **fialové** políčko (předmět 146), na kterém se Baltík zastaví. (3 body)
- 6) Na konci bude čekat na stisk libovolné klávesy nebo tlačítka myši. (1 bod)



*Odevzdávejte pouze soubory *.bpr, scény nepřikládejte!*

Pokud si nevíte rady, v záložce videa najdete návod na vytváření podmínek.