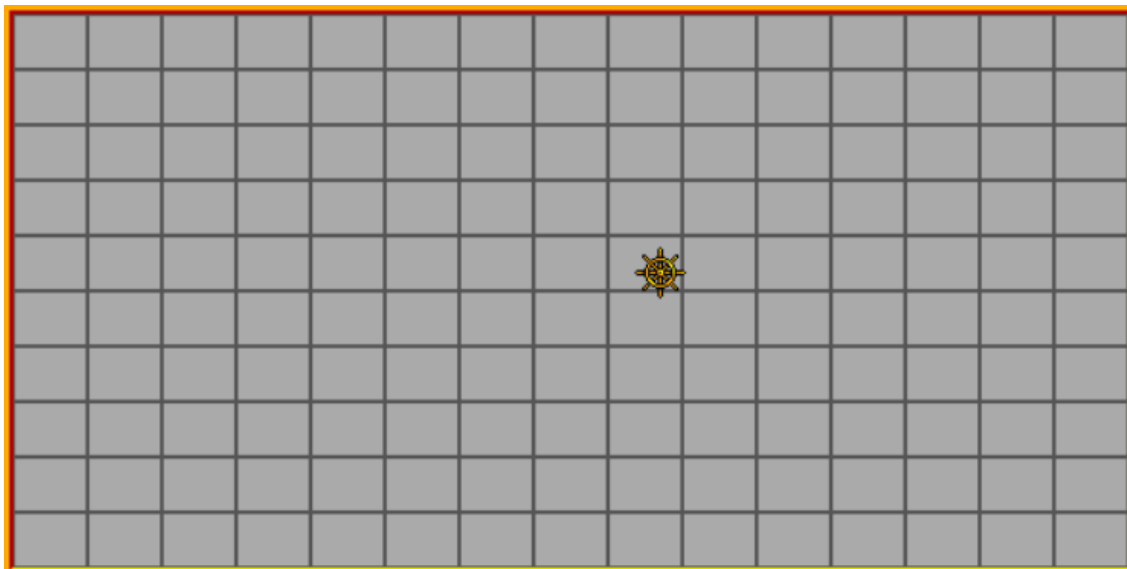


Úloha 9 – kategorie C a D – Odevzdejte do 8.4.2019

Úlohu pojmenujete ve stylu C_JmenoPrijmeni.bpr nebo D_JmenoPrijmeni.bpr

1. Na začátku programu vytvořte „hlavičku“ z komentáře, kde bude napsáno vaše **jméno a příjmení, organizace, ve které se učíte Baltíka a kategorie**. (1 bod)
2. Na začátku bude celá obrazovka zaplněná předmětem 2076 a Baltík bude neviditelný. (1 bod)
3. Z náhodných souřadnic mimo obrazovku budou přilétávat náhodné předměty z banky 11 nebo 12 s průhledností na náhodné políčkové souřadnice na obrazovce. Když dorazí na finální pozici, tak zmizí. Toto se bude opakovat šestkrát. (2 body)



4. Až dolétají veškeré předměty, tak bude muset hráč uhádnout, kam dopadly. Bude se muset strefit do přesné políčkové souřadnice, a to ve stejném pořadí jako, ve kterém ty předměty přilétly. Na to celé bude mít šest kliknutí. (3 body)
5. Počká půl sekundy a poté se smaže obrazovka a bude tam velký nápis kolik jich byl schopný uhodnout. Velikost, barvu a jiné si můžete určit dle libosti, jediná podmínka je, že to musí být čitelné. (2 body)
6. Po stisknutí libovolné klávesy se program ukončí. (1 bod)

Nezapomeňte na úpravu programu (komentáře, odsazení, používání závorek), za to jsou body navíc.