

Náhoda

Na začátku si můžeme vybrat, jestli si budeme hrát, nebo jestli se budeme učit.

Hra – objeví se návod, do dělat, po zobrazení bludiště se Baltík ovládá šipkami a zdi bourá Q

Sbírá peníze a když jich má 5, tak se program přepne do dalšího levlu

Baltíka ovládáme šipkami, smí chodit jen po barevných polích, nesmí šlapat na bílé

Vybere si, kam chce jít

Nějaké jsou správně, nějaké špatně

Když najde správnou cestu, objeví se domeček, do něj vejde, zmizí a pak se musí kliknout na E, R

Domeček se rozsvítí a Baltík se objeví v okně.

Pak T, objeví se Baltíkova kuchyň a tam Baltík bude vařit dort.

Kliká na ingredience a po straně vpravo má recept.

Chybí mu cukr, musí jít nakoupit. Když stiskne U, tak se objeví obchod.

Tam vejde na dveře, objeví se v obchodě.

Jde po černé cestě až k cukru. Sebere cukr, zase se vrátí na místo, odkud přišel, zmáčkne se U, tím vyjde z obchodu. Musí máčknout pravým tlačítkem na cukr.

Na začátku můžeme taky dát Učení

V programu se objevují otázky, uživatel odpovídá, když je to správně, dostane bod, jinak se bod ubere.

Může se dostat i do minusu.

Když bude mít 5 bod, objeví se SPRÁVNĚ JSI DOBRÝ