

Nápověda

Autor: Tomáš Lenc

Po spuštění programu:

- Rybář jde k řece.
- Ryba mu řekne že má tři přání.
- Uživatel musí klikat libovolné klávesy, aby odpověděl a zároveň odešel.
- Vráť se zpátky domů za ženou, která mu řekne: „Hlupáku chci šaty.“
- Rybář odejde a pohádka pokračuje sama.
- Uživatel bude u dalších dialogů s rybou ovládat hru obdobně jako ji ovládal u prvního.