

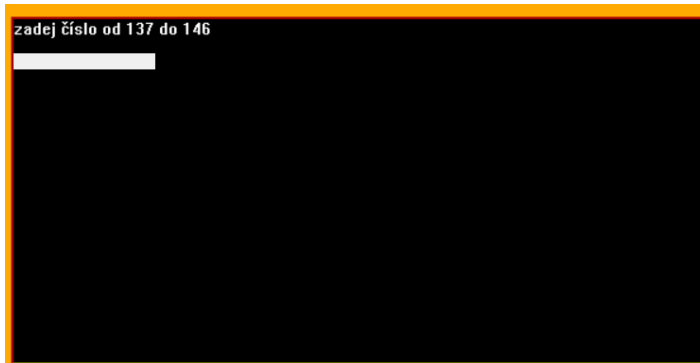
Soutěž 2025/2026

Úloha 9 – kategorie C - do 12. dubna 2026

<https://youtu.be/BUH7TekotBg>

1. Otevři si nový program, který nazveš 9C_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení)
Velikonoce

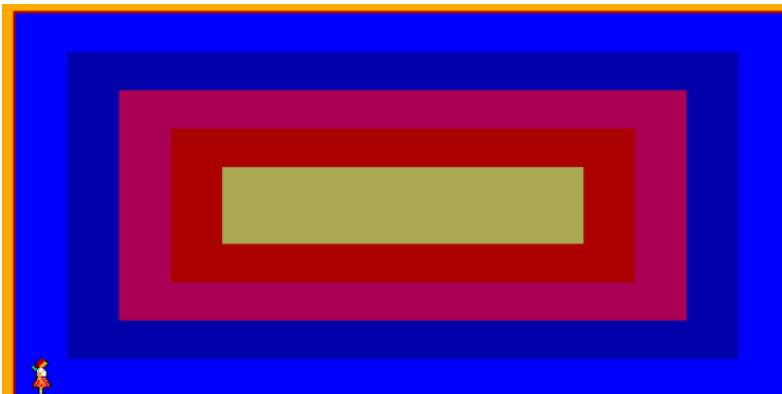
2. Nejprve se objeví úvodní scéna



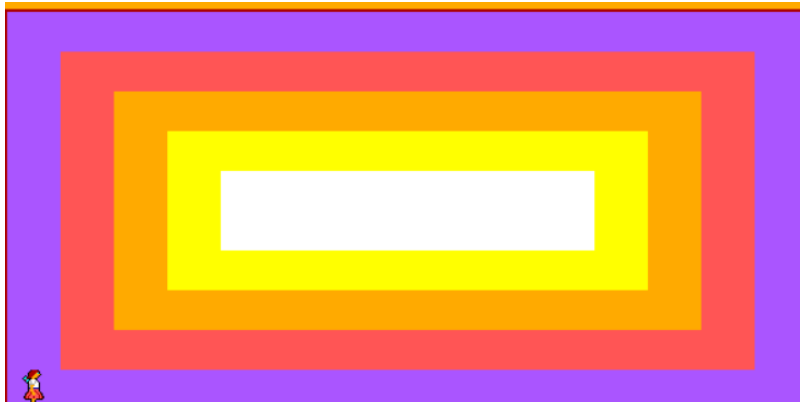
(1 bod)

3. Po zadání čísla (**nemusíte zajistit, aby se nezadalo jiné číslo nebo text**) se objeví následující scéna:

- Bude složena z 5 do sebe vnořených obdélníků
- Pokud zadáme číslo 137, vnější obdélník bude z předmětu číslo 137
- Další obdélník blíž ke středu bude z čísla 138,
- Další budou z čísla 139, 140, 141

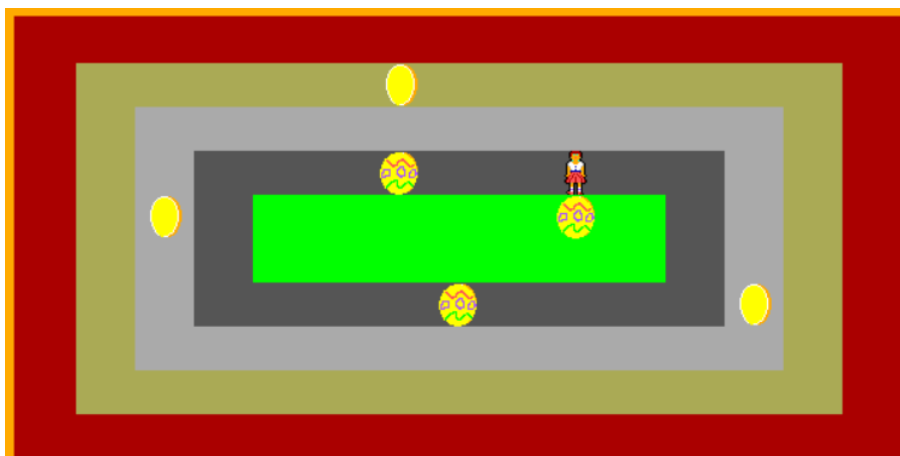


- Při zadání např. čísla 146 se objeví obdélníky z předmětů 146,147,148,149,150



(3 BODY)

4. Opět budeme ovládat Baltíka = dívku, která bude barvit vajíčka, z klávesnice:
- Dívka půjde rychlostí 7 bez mráčku
 - Ovládání na šipky nebo WASD, budou k dispozici obě možnosti
 - **Nejprve levým tlačítkem myši „naklikáme“ na souřadnice myši žlutá vajíčka – předmět 8 122**
 - a. Může jich být maximálně 10
 - b. když znovu klikneme na totéž vajíčko nebo na již obarvené vajíčko, nic se nestane
 - c. Baltik přes neobarvená vajíčka nesmí chodit
 - Když dívka dojde před neobarvené vajíčko, objeví se obarvené (nakresli)
 - Jakmile obarví všechna vajíčka, program se sám po 2 sekundách ukončí.
(6 BODŮ)



5. Program jako bzip - [9C_JmenoPrijmeni.bzip](#)