

Soutěž 2025/2026

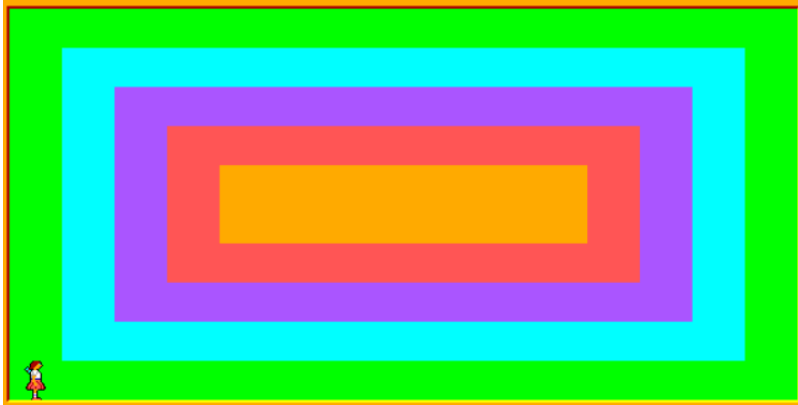
Úloha 9 – kategorie B - do 12. dubna 2026

https://youtu.be/GF_OdmdjYjw

1. Otevři si nový program, který nazveš 9B_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení)
Velikonoce

2. **TENTOKRÁT NEPOUŽÍVEJTE SCÉNU – VŠE MUSÍTE NAPROGRAMOVAT!!!**

Rychlostí 8 připravte - naprogramujte - následující scénu:



Barvy jsou předměty 144, 145, 146, 147, 148

Baltík stojí ve své výchozí pozici a je přeměněn na dívku z banky 9, která bude barvit vajíčka
(3 BODY)

3. Opět budeme ovládat Baltíka z klávesnice:

- Baltík půjde rychlostí 7 bez mráčku
- Ovládání na šipky nebo WASD, vyber si
- **Nejprve levým tlačítkem myši „naklikáme“ na souřadnice myši žlutá vajíčka – předmět 8 122**
 - a. Může jich být maximálně 10 (ZAJISTI!)
 - b. Baltík přes neobarvená vajíčka nesmí chodit
- Když dívka dojde před neobarvené vajíčko, objeví se obarvené (nakresli)
- Jakmile obarví všechna vajíčka, program se sám po 2 sekundách ukončí.



(7 BODŮ)

4. Program jako bzip - [9B_JmenoPrijmeni.bzip](#)