

Soutěž 2025/2026

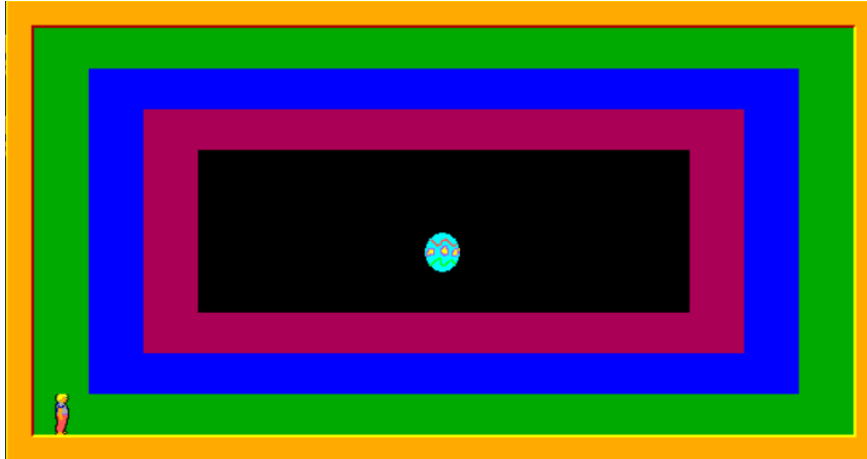
Úloha 9 – kategorie A - do 12. dubna 2026

<https://youtu.be/q68klyUOXno>

1. Otevři si nový program, který nazveš 9A_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení)
Velikonoce

2. **TENTOKRÁT NEPOUŽÍVEJTE SCÉNU – VŠE MUSÍTE NAPROGRAMOVAT!!!**

Rychlostí 8 připravte - naprogramujte - následující scénu:



Barvy jsou předměty 136, 137, 139

Modré vajíčko si musíte nakreslit

Baltík je přeměněný na koledníka (kluk z banky 9)

(5 BODŮ)

3. Opět budeme ovládat Baltíka z klávesnice:

- Baltík půjde rychlostí 7 bez mráčku
- Na stisk příslušné klávesy se otočí v jejím směru a popojde
- Můžete použít také ovládání na WASD
- **Když dojde (stoupne) na modré vajíčko,**

a. objeví se nápis :“HURÁ MÁM MODRÉ VAJÍČKO“

b. program počká 2 sekundy



c. pak se sám ukončí



- Dále přidáme ovládání pomocí myši – tam, kam klikneme levým tlačítkem myši, tam se objeví žluté vajíčko (opět nakresli!)
- Náповěda pro tuto část programu:



(7 BODŮ)

4. Program ulož, pak znovu ulož jako bzip - 9A_JmenoPrijmeni.bzip

NÁVOD – JAK NÁHRÁT ÚLOHU DO BALTÍKOVIN