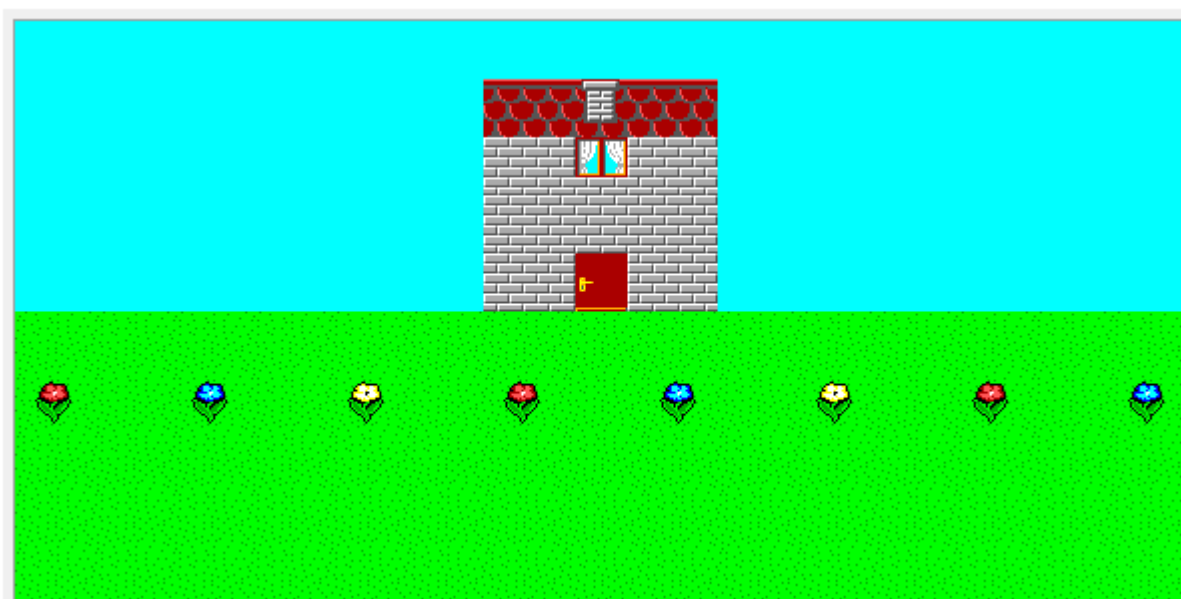


Úloha 8 – kategorie A – do 22. března 2026

<https://youtu.be/-UzRcVrkENE>

1. Jelikož jaro už je tu, uděláme si dneska program na téma: Vítání jara.
2. Otevři si nový program, který nazveš 8A_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení).
3. Nejprve si uděláme scénu přesně podle obrázku (v domečku).



(2 BODY)

4. Po spuštění programu má Baltík rychlost 7 a čaruje bez mráčku.
5. Baltík je ovládán pomocí klávesových šipek (při stisku klávesy nahoru se Baltík otočí nahoru a následně udělá krok)

(3 BODY)

6. Baltík se smí pohybovat pouze po trávě (před každým krokem musí zkontrolovat, zda je před ním tráva)

(2 BODŮ)

7. Pokud Baltík přijde před jakoukoliv květinu, květina vyroste (Baltík musí kontrolovat, jestli je před ním květina)

(3 BODY)

Program ulož a pošli jako bzip – [8A_JmenoPrijmeni.bzip](#)[NÁVOD, JAK ZAZIPOVAT ÚLOHU](#)

[NÁVOD – JAK NÁHRÁT ÚLOHU DO BALTÍKOVIN](#)