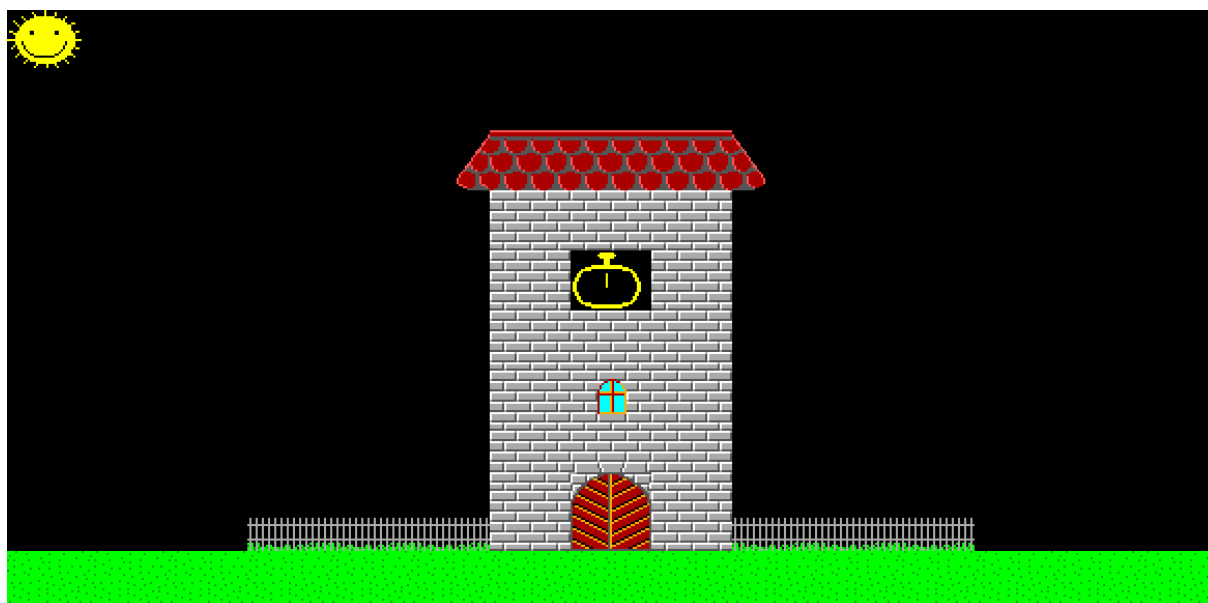


Úloha 6 – kategorie B – do 15. února 2026

<https://youtu.be/LbXYnNY4t1g>

1. Jelikož se 2. února slaví Hromnice, naprogramujeme si program „Na Hromnice o hodinu více“.
2. Otevři si nový program, který nazveš 6B_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení).
3. Nejprve si uděláme scénu přesně podle obrázku (v domečku).



(2 BODY)

4. Po spuštění programu je Baltík neviditelný, má rychlost 7 a čaruje bez mráčku. Po stisku tlačítka myši nebo klávesy (čekáček) nastane den (na obrazovku se vylíje světle modrá barva) a sluníčko se animovaně přesune do pravého horního rohu obrazovky. Animace trvá 2 sekundy. Program čeká na stisk klávesy nebo tlačítka myši (čekáček).

	předmět animace		souřadnice začátku animace		souřadnice konce animace		čas animace	
--	-----------------	--	----------------------------	--	--------------------------	--	-------------	--

(3 BODY)

5. Následně nastane noc. Sluníčko zmizí, na obrazovku se vylíje námořnická modrá barva (barva 3), v levém horním rohu se objeví Měsíc a opět se animovaně přesune do pravého horního rohu. Animace trvá opět 2 sekundy. Měsíc zůstane v pravém horním rohu.
6. Potom se objeví Baltík ve dveřích věže, dojde po trávě před pravý plot a řekne: „Na Hromnice o hodinu více.“
7. Hodiny na věži se 3x zatočí (animace předmětu 8091 až 8098) a program se po stisku klávesy nebo tlačítka myši (čekáček) ukončí.

(5 BODŮ)

Program ulož a pošli jako bzip – 6B_JmenoPrijmeni.bzip [NÁVOD, JAK
ZAZIPOVAT ÚLOHU](#)
NÁVOD – [JAK NÁHRÁT ÚLOHU DO BALTÍKOVIN](#)