

Úloha 5 – kategorie B - do 25. ledna 2026

<https://youtu.be/eur45Za5zSs>

1. Otevři si nový program, který nazveš 5B_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení)
tři králové – Kašpar, Melichar, Baltazar
2. Otevři si scénu, ve scéně si sestav STEJNÝ obrázek:
předměty domku jsou z banky č. 1, texty z banky č. 2, koruny z banky 4 (předmět 4139),
králové z banky 9 (předmět 9111)



(2 BODY)

3. Pak scénu ulož kliknutím na červenou šipku a přenes do programu.
Budeme programovat **rychlostí 7 bez mráčku**.
 - a. Po kliknutí na klávesnici nebo tlačítka myši program pokračuje
 - b. **Nejprve vyjde král úplně vpravo**, půjde k domku a napíše nad dveře „K“.
Vrátí se na své místo
 - c. Pak půjde prostřední král a nad dveře napíše pokračování. Nyní tam bude: „K + M“ (mezi znaky umístí mezery).
Vrátí se na své místo
 - d. Pak půjde levý král, nápis bude: „K + M + B“, vrátí se na své místo
 - e. Pak se nahoře se **postupně** objeví průhledné hvězdy (předmět 13 056).



(8 BODŮ)

4. Program ulož, pak znovu ulož jako bzip - **5B_JmenoPrijmeni.bzip**

[NÁVOD, JAK ZAZIPOVAT ÚLOHU](#)

NÁVOD – [JAK NÁHRÁT ÚLOHU DO BALTÍKOVIN](#)