

Úloha 4 – kategorie B – do 11. ledna 2026

<https://youtu.be/mXx0Ed4lCfw?si=6e0TIVViIKzjvCnY>

1. Další rok je skoro za námi, všichni se těšíme na Vánoce, a proto si uděláme program se silvestrovskou tematikou.
2. Otevři si nový program, který nazveš 4B_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení).
3. Nejprve si uděláme scénu přesně podle obrázku.



(2 BODY)

4. Zápalky a rachejtli si nakreslete.
5. Baltíka budeme ovládat šipkami nebo WSAD a bude se pohybovat rychlostí 8. Může chodit jen po prázdných předmětech a po zápalkách.
6. Když stoupne na zápalky, tak je sebere.
7. Po sebrání zápalek bude moct odpálit rachejtli, přijde před ní a zmáčkne E.
 - Proběhne animace rachejtle nahoru a nahoře exploduje – animace předmětů 3106 až 3115.

(5 BODŮ)

8. Baltík se zneviditelní a scéna se změní přesně podle obrázku. Program se po stisku klávesy nebo tlačítka myši ukončí (čekáček).



(3 BODY)

Program ulož a pošli jako bzip – [4B_JmenoPrijmeni.bzip](#)[NÁVOD, JAK ZAZIPOVAT ÚLOHU](#)

NÁVOD – [JAK NÁHRÁT ÚLOHU DO BALTÍKOVIN](#)