

Úloha 4 – kategorie A – do 11. ledna 2026

<https://youtu.be/kk1FsuFnoRY>

1. Další rok je skoro za námi, všichni se těšíme na Vánoce, a proto si uděláme program se silvestrovskou tematikou.
2. Otevři si nový program, který nazveš 4A_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení).
3. Nejprve si uděláme scénu přesně podle obrázku (v domečku).
žárovka je předmět č. 3085.



(3 BODY)

4. Po spuštění programu dojde Baltík rychlostí 7 před žárovku u spodního odpalovače rachejtli (předmět 3085) a místo žárovky se objeví výbuch – předměty 3106 až 3111.
5. Pak stejným způsobem odpálí druhou rachejtle.

(3 BODY)

6. Po odpálení půjde nad nápis SILVESTR a napíše zde „NOVÝ ROK“ modrými písmenky z banky 2.
7. Baltík se zneviditelní a program se po stisku klávesy nebo tlačítka myši ukončí (čekáček).



(4 BODY)

Program ulož a pošli jako bzip – 4A_JmenoPrijmeni.bzip NÁVOD, JAK
ZAZIPOVAT ÚLOHU
NÁVOD – JAK NÁHRÁT ÚLOHU DO BALTÍKOVIN