

## Úloha 10 – kategorie A – do 26. dubna 2026

1. Venku už to krásně kvete, sluníčko pálí a všechna zvířátka v lese se konečně probírala ze zimního spánku. Máme tu Den zvířat a s ním i poslední úlohu letošních Baltíkovin.
2. Otevři si nový program, který nazveš 10A\_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení).
3. Dnes budete muset naplno využít svoji fantazii. Vaším úkolem je udělat jakýkoliv program na téma „Zvířátka“ – ať už je to projížďka safari, procházka lesem, zkoumání hmyzu nebo rybí svět, jedinou Vaší podmínkou bude využít alespoň jednou ovládnutí na šipky.
4. Hodnotit se bude propracovanost, funkčnost a obtížnost kódu. Pak i zpracování formou koeficientu.

**(10 BODŮ)**

Program ulož a pošli jako bzip – **10\_JmenoPrijmeni.bzip**

[NÁVOD, JAK ZAZIPOVAT ÚLOHU](#)

**[NÁVOD – JAK NÁHRÁT ÚLOHU DO BALTÍKOVIN](#)**