

## Úloha 7 – kategorie B - do 2. března 2025

<https://youtu.be/OLnpJ2MlIX0>

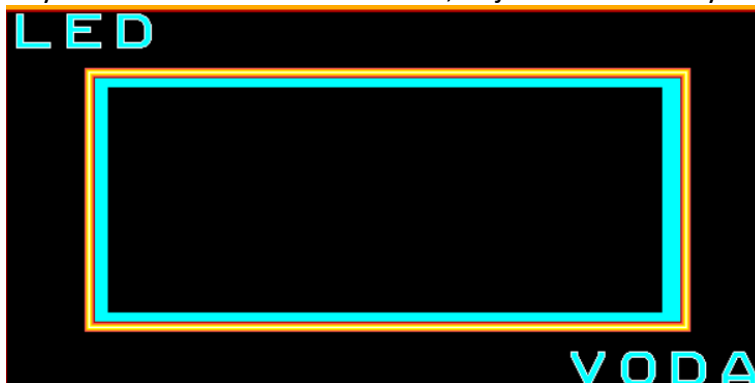
1. Otevři si nový program, který nazveš 7B\_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení).
2. Po spuštění programu se objeví podobný obrázek  
- je to **MENU pro zahájení programu**



(2 BODY)

3. Baltík bude v celé úloze neviditelný.
4. Když klikneme na nabídku RYBNÍK, objeví se obrázek rybníka

(1 BOD)

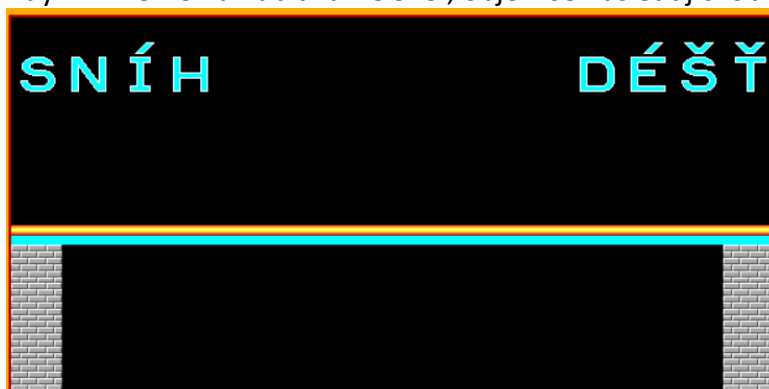


5. Nyní budeme program ovládat klávesami L, V, M
  - Když stiskneme klávesu L (led), **obdélník se vybarví bíle**
  - Když stiskneme klávesu V (voda), obdélník se **vybarví světle modře**
  - Tato část programu se opakuje, dokud nestiskneme klávesu M
  - **když stiskneme klávesu M, program se vrátí do MENU**

(4 BODY)

6. Když klikneme na nabídku POČASÍ, objeví se následující obrázek

(1 BOD)



7. Nyní budeme program ovládat klávesami S, D, M

- Když stiskneme klávesu S (sníh) , **spadne vločka** (předmět 7029) a plocha pod mostem se **vybarví bíle**
- Když stiskneme klávesu D (déšť) , **spadne kapka** (předmět 7027) a plocha pod mostem se **vybarví světle modře**
- Vločky a kapky mohou spadnout seshora na místě, které si vybereš
- Tato část programu se opakuje, dokud nestiskneme klávesu M
- **když stiskneme klávesu M, program se vrátí do MENU (4 BODY)**

8. když se vrátíme do MENU,

- můžeme opět zvolit, zda klikneme na RYBNÍK nebo na POČASÍ
- program se opakuje do nekonečna **(2 BODY)**

Program ulož a pošli jako bzip – **7B\_JmenoPrijmeni.bzip**

[JAK ZAZIPOVAT ÚLOHU](#)

[JAK NAHRÁT ÚLOHU](#)