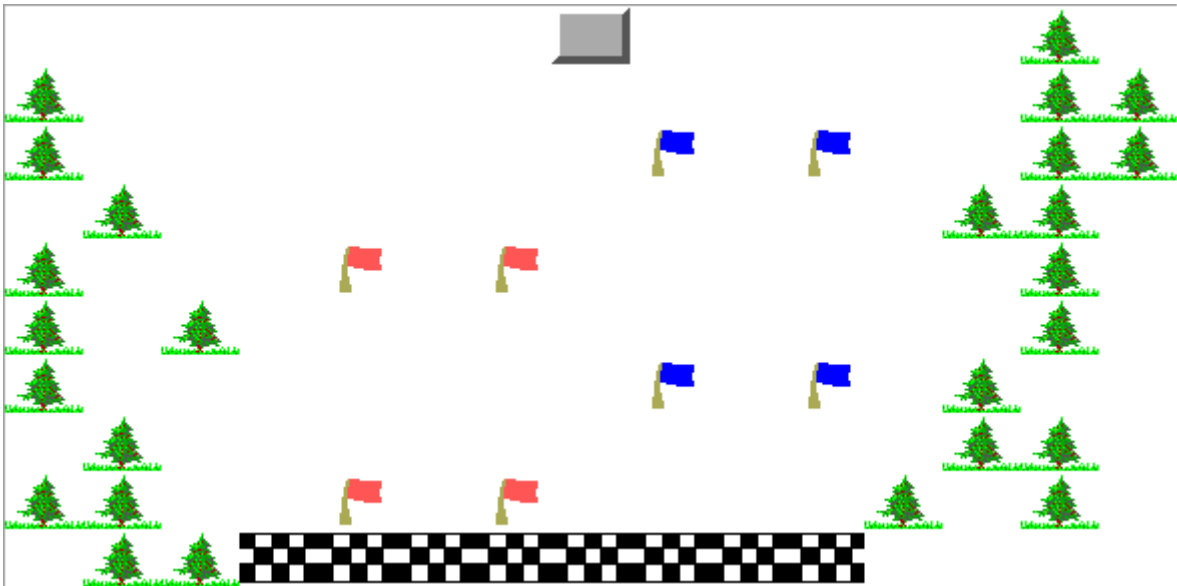


## Úloha 6 – kategorie C – do 9. února 2025

[https://youtu.be/ifN\\_CJWSgvc](https://youtu.be/ifN_CJWSgvc)

1. Otevři si nový program, který nazveš 6C\_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení).
2. V Baltíkovi si ve scéně udělejte stejné lyžařské závodiště jako na obrázku:



- Budete potřebovat pár vlastních předmětů: modrou a červenou vlajku, cíl a bílé průhledný strom. To všechno si musíte nakreslit

**(3 BODY)**

3. Baltík je přeměněn jako lyžař. (Také musíte nakreslit)
4. Po stisku klávesy nebo tlačítka myši (čekáček) se začne měřit čas:
  - Baltíka ovládáme na šipky nebo WSAD.
  - Nemužeme jet nahorů, můžeme jen dolů nebo do stran.
  - Cíl hry je projet cílovou lajnou, musíme ale nejdříve projet mezi všemi 4 praporky.

**(6 BODY)**

5. Jakmile projede cílovou lajnou, smaže se obrazovka, Baltík se zneviditelní
  - A pokud hráč neprojel mezi všemi praporky, zobrazí se text: Bohužel jsi byl/a vyloučen/a.
  - A naopak, pokud hráč projel mezi všemi praporky, zobrazí se text: Vyhrál/a jsi v čase: [čas na stopkách]

6. Program čeká na stisknutí tlačítka nebo myši (čekáček) a poté skončí.

**(3 BODŮ)**

Program ulož a pošli jako bzip – [6C\\_JmenoPrijmeni.bzip](#)[NÁVOD, JAK  
ZAZIPOVAT ÚLOHU](#)  
**NÁVOD – JAK NÁHRÁT ÚLOHU DO BALTÍKOVIN**