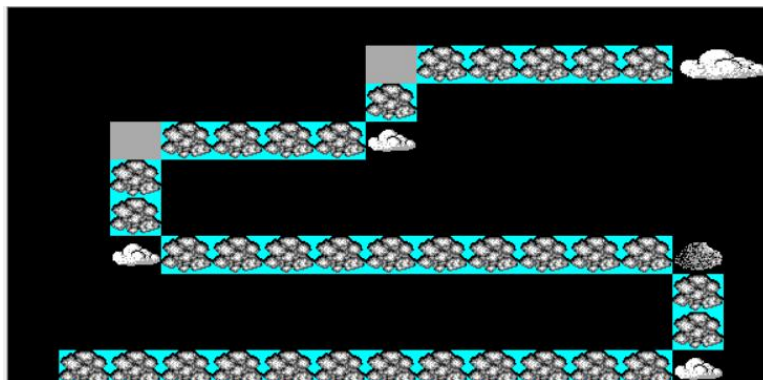


Úloha 5 – kategorie B – do 19. ledna 2025

<https://youtu.be/f7Yh2ZACgnw>

1. Otevři si nový program, který nazveš 5B_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení).
2. V Baltíkovi si ve scéně postavte stejný obrázek: vločky jsou předměty č. 8145, mraky z banky 0

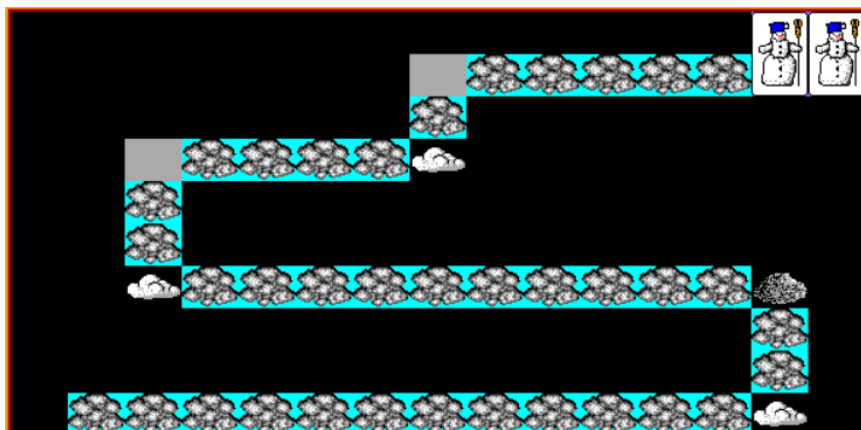


(1 BOD)

3. Budeme pracovat s podmínkami
 - Připravíme si nekonečný cyklus, ve kterém Baltík **stále půjde rychlostí 7**
 - Když před ním bude nějaký předmět, vykoná nějaký příkaz
 - Např.: když stoupne na bílý mráček, otočí se nahoru



- Když stoupne na šedý mrak, otočí se doleva
- Když stoupne na šedý obdélník, otočí se doprava
- Když stoupne na velký mrak, vyčaruje na jeho místě 2 sněhuláky



- Pak Baltík zmizí a po 1000 ms se objeví druhá scéna

(4 BODY)

4. Scéna bude stejná jako první, jen místo předmětů vloček (č. 8145) bude déšť na trávě předmět č. 10 144

