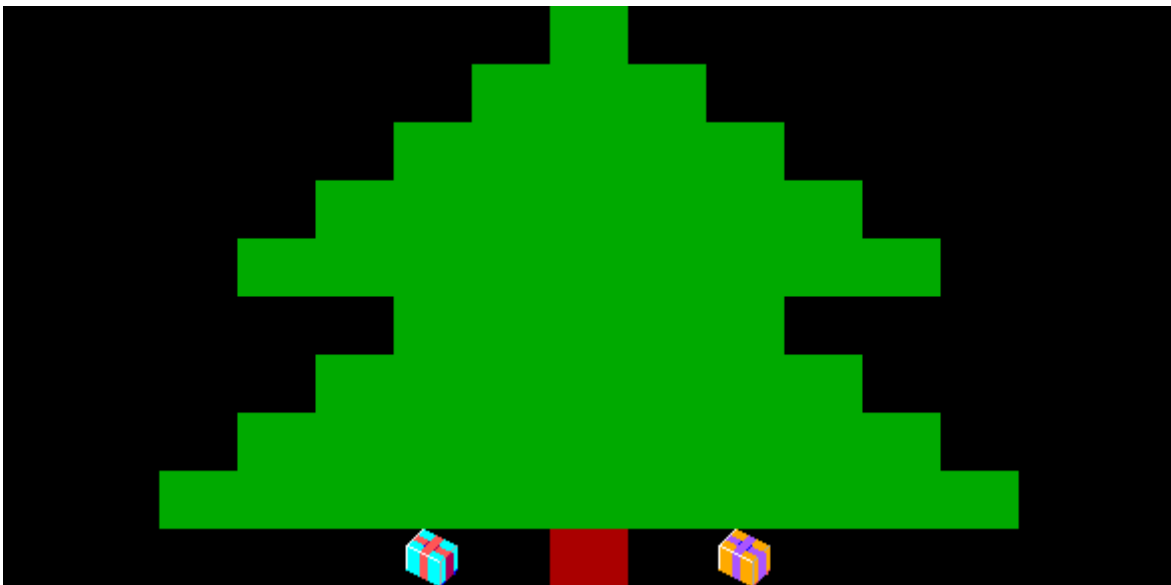


Úloha 4 – kategorie B – do 5. ledna 2025

<https://youtu.be/jYN6hNJyGwg>

1. Otevři si nový program, který nazveš 4B_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení).
2. V Baltíkovi si ve scéně postavte stejný vánoční stromeček jako na obrázku:

(2 BODY)



- Oranžový dárek si musíte nakreslit, modrý dárek je předmět 25.

3. Baltík má rychlost 7 a čaruje **bez mráčku**.
4. Baltíka budeme ovládat na šipky nebo WSAD.

Když stiskneme mezerník a bude před ním stromeček (předmět 136) vyčarujeme ozdobu (předmět 11039).

(4 BODY)

5. Až vyčarujeme **alespoň 7 ozdob**, Baltík bude schopný otevřít dárky pod stromečkem.

- Modrý dárek je pro kluka: když bude Baltík stát před ním a stiskne mezerník, vyčaruje nějaký klučíčí dárek (třeba autíčko)
- Oranžový dárek je pro holku: když bude Baltík stát před ním a stiskne mezerník, vyčaruje nějaký holčíčí dárek (třeba panenku)
- Oba dárky si **musíte** sami nakreslit.

(4 BODŮ)

NÁVOD – JAK NÁHRÁT ÚLOHU DO BALTÍKOVIN