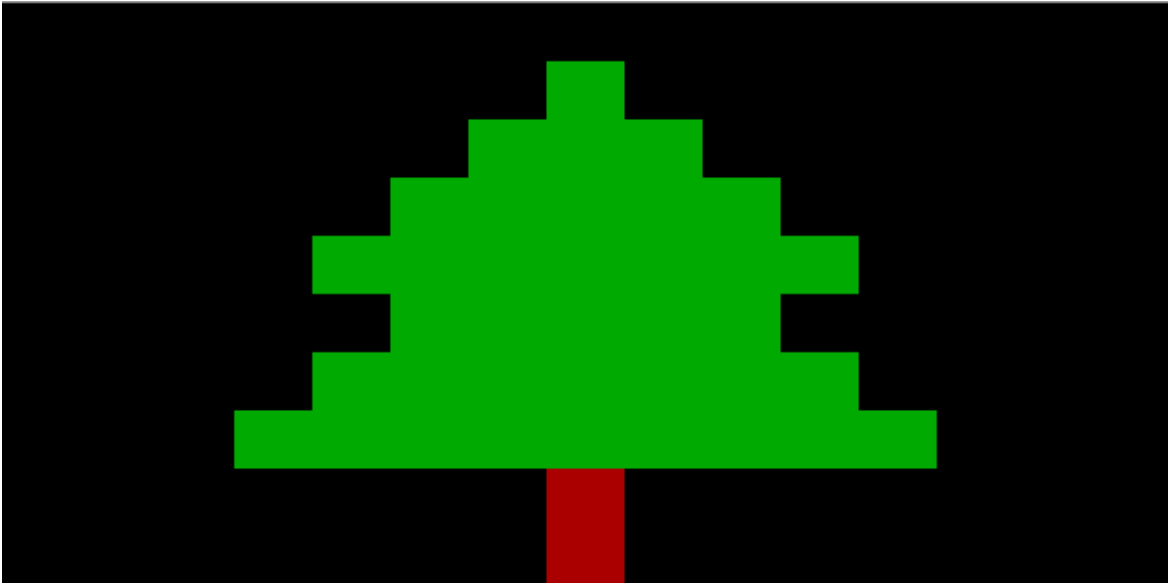


Úloha 4 – kategorie A - do 5. ledna 2025

<https://youtu.be/H1Z3SR0DBNM>

1. Otevři si nový program, který nazveš 4A_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení).
2. V Baltíkovi si ve scéně postavte stejný vánoční stromeček jako na obrázku:



(2 BODY)

3. Baltík má rychlost 7 a čaruje **s bez mráčku**.
4. Potom začne zdobení stromečku.

Nakreslete si **alespoň 3 vlastní ozdoby** na stromeček, Baltík je **neviditelný**, a bude je **průhledně čarovat** kamkoliv na stromeček.

- Můžete zvolit jakoukoliv strategii: třeba použití vyčarování předmětu na souřadnice, nebo Baltík dojde na stromeček a postupně všechny ozdoby sám vyčaruje.

(3 BODY)

5. Až bude na stromečku **alespoň 10 ozdob a hvězda**, v levém dolním rohu obrazovky se objeví Baltazar (předmět 9021) a pod stromeček vyčaruje 4 dárky (předmět 25).
6. Program skončí po stisknutí klávesy nebo tlačítka myši (čekáček).

(5 BODŮ)

Program ulož a pošli jako bzip – 4A_JmenoPrijmeni.bzip [NÁVOD, JAK ZAZIPOVAT ÚLOHU](#)

[NÁVOD – JAK NÁHRÁT ÚLOHU DO BALTÍKOVIN](#)