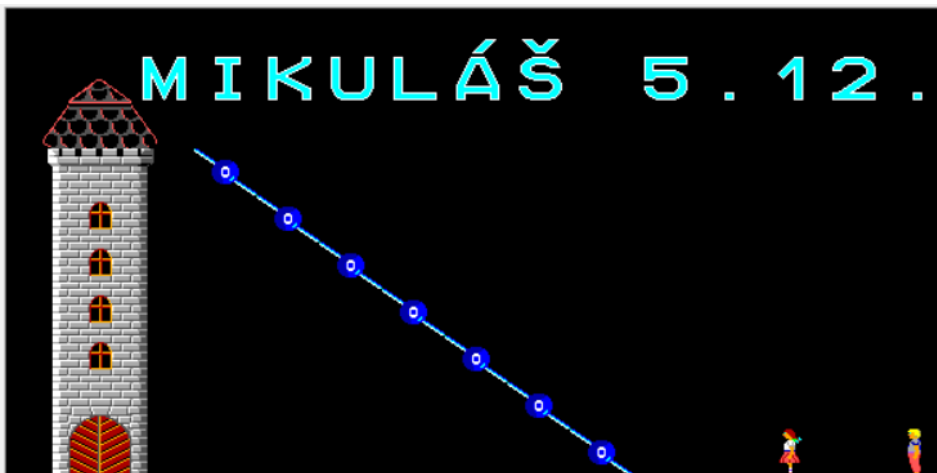


Úloha 3 – kategorie C - do 15. prosince 2024

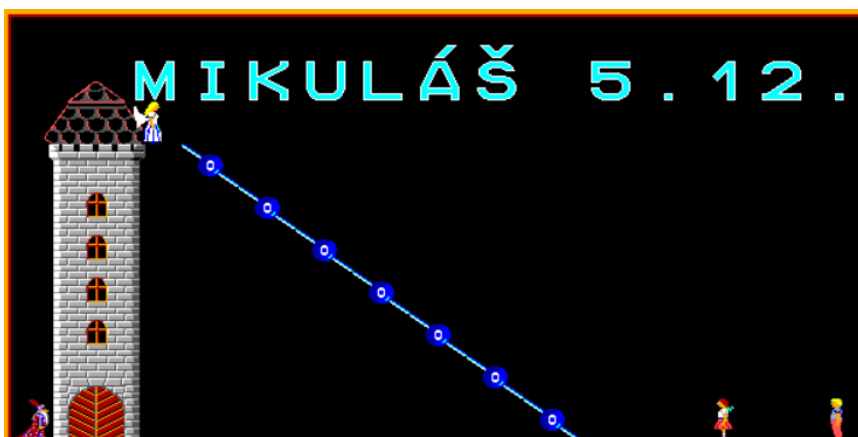
<https://youtu.be/obeQMLyft-4>

1. V Českých Budějovicích 5. 12. sletí z Černé věže anděl, Mikuláš rozdává dětem dárky.
2. Otevři si nový program, který nazveš 3C_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení).
3. Ve scéně si sestav co nejvíc podobný obrázek (střecha a okna mohou být trochu jiné) předměty pro věž – střechu a okna si buď namaluj nebo uprav z předmětů z banky 0 postavičky jsou z banky 0, kluk je předmět č. 100 a dívka předmět č. 85 písmena jsou z banky 2, „lano“ je z banky 5 – předmět č. 5094

(1 BOD)



4. Pak scénu ulož a přenes do programu.
 - a. Rychlost Baltíka bude 5, čarování bez mráčku.
 - b. Nakresli si Anděla a Mikuláše (můžeš jen upravit předměty z banky 9 – např. č. 9121 a č. 9012.)
Anděl bude stát nahoře na věži, Mikuláš vlevo dole



- c. Po stisknutí klávesy nebo tlačítka myši se anděl rozletí po laně dolů, jeho let bude trvat 3 sekundy (3000 ms)
- d. Jakmile anděl doletí, Mikuláš půjde k dětem
- e. Když dojde k dívce, nad dívkou se otevře možnost pro psaní textů (vstup z klávesnice), jakmile napíšeme část koledy a potvrdíme klávesou ENTER, text se objeví nad dívkou. Text po 1 sekundě zmizí. Pak dá Mikuláš před dívku dárek.
- f. Totéž se zopakuje před chlapcem
- g. Pak anděl odletí následujícím způsobem:
kam klikneme myší, tam se anděl animovaně přesune
toto se zopakuje 5x a pak anděl zmizí

POZORNĚ SI PROHLÉDNI VIDEO!!

(9 BODŮ)

Program ulož, pak znovu ulož jako bzip - [3CJmenoPrijmeni.bzip](#)

Možná nápověda:

