

## Úloha 2 – kategorie C – do 1. prosince 2024

<https://youtu.be/KuZUKIFqAOY>

1. Otevři si nový program, který nazveš 2C\_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení).
2. V Baltíkovi si ve scéně postavte stejné Václavské náměstí jako na obrázku:

(2 BODY)



3. Baltík má rychlost 7 a čaruje **bez mráčku**.
4. Baltík začne na začátku chodníku na levé straně. Budeme ho ovládat pomocí šipek, může ale chodit jenom po cestě (předmět 142).

(2 BODY)

5. Pokud stiskneme mezerník a před Baltíkem je cesta, tak Baltík zazvoní - vyčaruje klíče (které si každý sám namaluje) a po 1 sekundě klíče zmizí (Baltík je přečaruje cestou).
6. Když Baltík 5x zazvoní, tak se všechny okna rozsvítí (předmět 1148) a pod nápisem **1989** se objeví česká vlajka.
7. Program čeká na stisknutí tlačítka nebo myši a poté skončí.

(6 BODŮ)

Program ulož a pošli jako bzip – [2C\\_JmenoPrijmeni.bzip](#) [NÁVOD, JAK ZAZIPOVAT ÚLOHU](#)

[NÁVOD – JAK NÁHRÁT ÚLOHU DO BALTÍKOVIN](#)