

Úloha 2 – kategorie B – do 1. prosince 2024

<https://youtu.be/PPRLnQfjqMw>

1. Otevři si nový program, který nazveš 2B_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení).
2. V Baltíkovi si ve scéně postavte stejné Václavské náměstí jako na obrázku:

(2 BODY)



3. Baltík má rychlost 7 a čaruje **bez mráčku**.
4. Po spuštění programu přijde Baltík po cestě ze souřadnic 4, 9 a dojde až nalevo od koníka (souřadnice 4, 5).

přesné pozice ve [videu](#)

(2 BODY)

5. Zde 5x zazvoní (zacinká klíči): zvonek bude létat pomocí animace v prázdném prostoru pod koníkem (ze souřadnic 5, 5 na souřadnice 9, 5 a zpět).
6. Poté se všechna černá okna rozsvítí (předmět 1148).
7. Baltík potom odejde stejnou cestou, kterou přišel a program tak skončí.

(6 BODŮ)

Program ulož a pošli jako bzip – 2B_JmenoPrijmeni.bzip [NÁVOD, JAK ZAZIPOVAT ÚLOHU](#)

[NÁVOD – JAK NÁHRÁT ÚLOHU DO BALTÍKOVIN](#)