


## Úloha 2 – kategorie A - do 1. prosince 2024

<https://youtu.be/nCfVekV9PvE>

1. Otevři si nový program, který nazveš 2A\_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení).
2. V Baltíkovi si ve scéně postavte stejné Václavské náměstí jako na obrázku: většina předmětů je z banky 0. Kůň je z banky 12 (č.12077), písmena z banky 2, žluté a černé okno je z banky 1, otevřené dveře  z banky 3 (předmět č.3012)


(3 BODY)



3. Baltík má rychlost 7 a čaruje s mráčkem.
4. Po spuštění programu se objeví v dolních otevřených dveřích (na souřadnici 3, 9).
5. Potom **dojde po cestě** podle červených šipek až na pozici podle obrázku -viz video



(3 BODY)

6. Zde 3x zazvoní (zacinká klíči): vyčaruje zvonek , potom ho smaže.
7. Program skončí po stisknutí klávesy nebo tlačítka myši (čekáček).

(4 BODŮ)

Program ulož a pošli jako bzip – [2A\\_JmenoPrijmeni.bzip](#)[NÁVOD, JAK ZAZIPOVAT ÚLOHU](#)

**NÁVOD – [JAK NÁHRÁT ÚLOHU DO BALTÍKOVIN](#)**