

Úloha 10 – kategorie B – do 30. dubna 2025

<https://youtu.be/ECKpJ3WmiJQ>

1. Každé jaro slavíme Velikonoce. A jelikož je toto poslední úloha tohoto ročníku Baltíkovin, pojďme si zopakovat vše, co jsme se letos naučili!
2. Otevři si nový program, který nazveš 10B_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení).
3. Po spuštění programu se objeví menu. Zde musí být tlačítka: hrát a konec. Můžete si zde přidat i tlačítka jako například: autor, nápověda atd. Samozřejmě můžete do menu přidat i design: obrázky s velikonoční tematikou. Může to vypadat nějak takto:

(2 BODY)



4. Po kliknutí na Hrát se zobrazí velikonoční louka: bude zde světle zelené pozadí, 10 náhodně rozmístěných stromků, 10 náhodně rozmístěných tráv (předmět 27), 10 náhodně rozmístěných vajíček za 1 bod, 5 náhodně rozmístěných vajíček za 3 body, 3 náhodně rozmístěná vajíčka za 5 bodů a na souřadnici 0,9 (Baltíkova výchozí pozice) košíček. Tři typy vajíček si sami nakreslete. **Předměty se mohou přečarovávat.** Po náhodném rozmístění to může vypadat třeba takto:



(3 BODY)

5. Poté budeme na vajíčka klikat a tím je sbírat. Sbírat se budou animací z původního místa až do košíčku. Každá animace **bude trvat 500 ms**. Po stisku klávesy K se objeví vyhodnocení:
6. Nápís nasbíraná vajíčka, vejce za 1 bod:, vejce za 3 body:, vejce za 5 bodů:. Pod každým z těchto nápisů se objeví tolik předmětů vajíčka, kolik jich hráč nasbíral. A úplně dole bude součet bodů. Viz obrázek.



(5 BODŮ)

7. V TÉTO ÚLOZE SE BUDE HODNOTIT I KOEFICIENT, KTERÝ BUDE UDĚLOVÁN ZA GRAFIKU A PŘEHLEDNOST PROGRAMU (ODSAZENÍ, KOMENTÁŘE ATD.).

Program ulož a pošli jako bzip – **10B_JmenoPrijmeni.bzip**

NÁVOD, JAK ZAZIPOVAT ÚLOHU

NÁVOD – JAK NÁHRÁT ÚLOHU DO BALTÍKOVIN