

Úloha 10 – kategorie A – do 30. dubna 2025

<https://youtu.be/gtXzSDe77gc>

1. Každé jaro slavíme Velikonoce. A jelikož je toto poslední úloha tohoto ročníku Baltíkovin, pojdme si zopakovat vše, co jsme se letos naučili!
2. Otevři si nový program, který nazveš 10A_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení).
3. V této úloze **nesmíte** použít scénu (domeček), takže si vše musíte naprogramovat. Baltík na začátku programu rychlostí 8 vyčaruje podobnou louku, jako na obrázku. Musí na ní být 3 typy vajíček, které si nakreslíte, a uprostřed bude panáček, který bude vajíčka sbírat.

(3 BODY)



4. Nyní budeme vajíčka sbírat. To uděláme pomocí animace – když na vajíčko klikneme levým tlačítkem myši, animovaně se přesune na panáčka doprostřed scény.

(4 BODŮ)

5. Program skončí po stisknutí klávesy K – nejdříve se zobrazí nápis Veselé Velikonce, pomlázka, kuřátka **nebo další velikonoční motivy**, a poté program čeká na stisk klávesy nebo tlačítka myši (čekáček) a program se ukončí. Může to vypadat třeba takto:



(3 BODŮ)

6. V TÉTO ÚLOZE SE BUDE HODNOTIT I KOEFICIENT, KTERÝ BUDE UDĚLOVÁN ZA GRAFIKU A PŘEHLEDNOST PROGRAMU (ODSAZENÍ, KOMENTÁŘE ATD.).

Program ulož a pošli jako bzip – [10A_JmenoPrijmeni.bzip](#)[NÁVOD, JAK ZAZIPOVAT ÚLOHU](#)

NÁVOD – [JAK NÁHRÁT ÚLOHU DO BALTÍKOVIN](#)