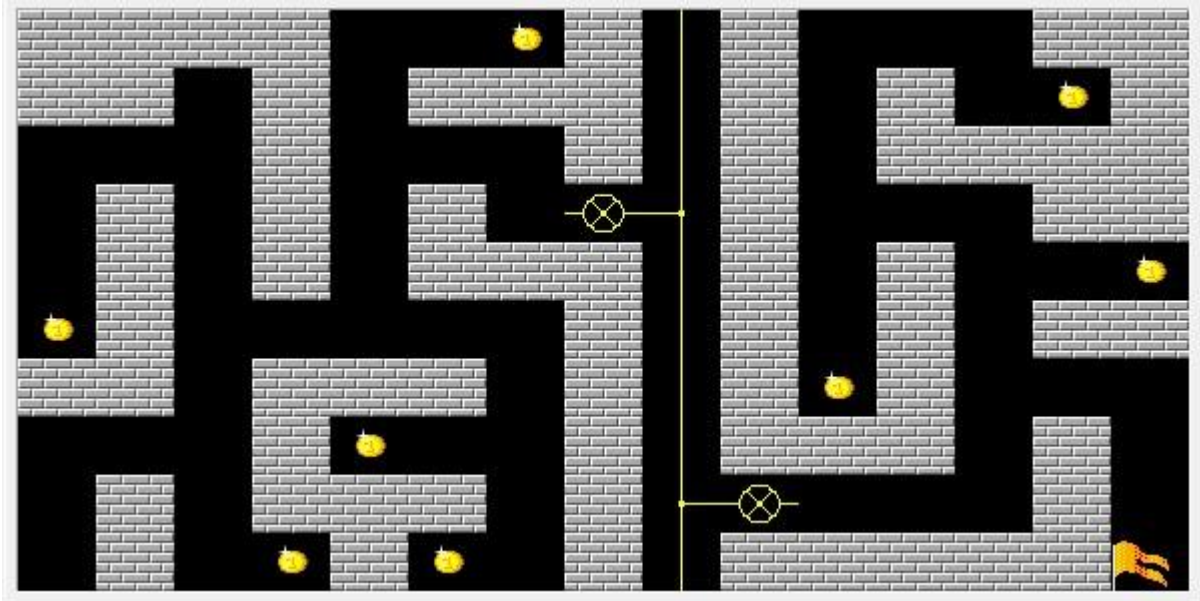


Úloha 8 – kategorie B - do 10. března 2024

<https://youtu.be/94iYCKTEp0E>

1. Otevři si nový program, který nazveš 8B_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení)
2. V Baltíkovi si ve scéně postavte **podobné** bludiště jako na obrázku



(2 BODY)

3. Baltík má rychlost 8 a ovládáme ho na šipky.
 - Nesmí chodit po zdech ani po žluté čáře uprostřed.
4. Žlutý **předmět 4002** bude sloužit jako teleport, pokud Baltík stoupne na jeden z nich, bude přemístěn na ten druhý.

(3 BODY)

5. Když stoupne na minci, sebere ji.
6. Na obrazovce, na souřadnicích 0,0 se bude zobrazovat:

„**Počet sebraných mincí: X**“

- X je počet sebraných mincí
7. Až bude mít Baltík posbírané všechny mince a stoupne na vlaječku, 4x se otočí na místě a zmizí. Po 2000ms se program sám ukončí.

(5 BOD)

Program ulož a pošli jako bzip – 8B_JmenoPrijmeni.bzip

NÁVOD – JAK NÁHRÁT ÚLOHU DO BALTÍKOVIN