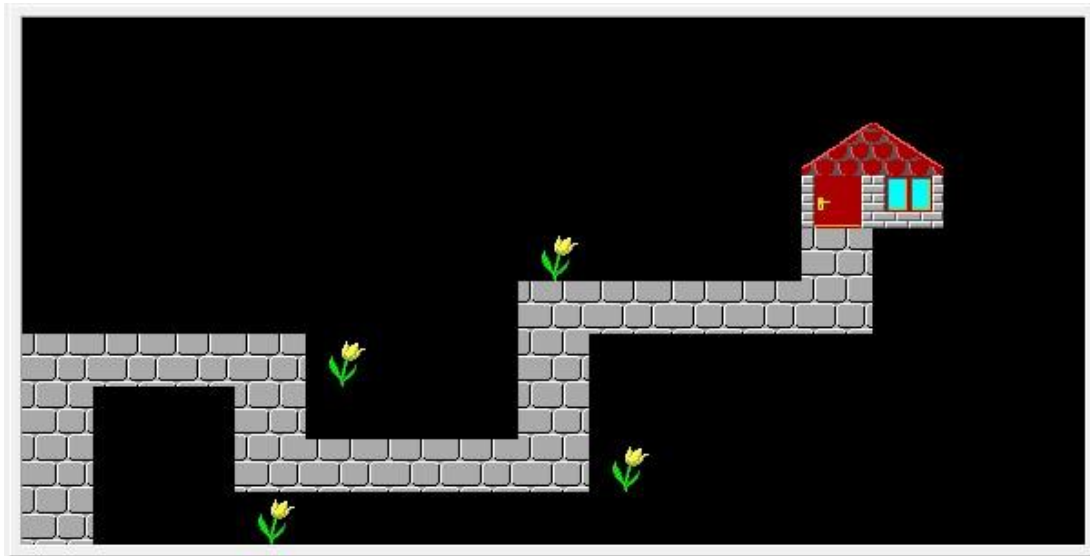


## Úloha 8 – kategorie A - do 10. března 2024

[https://youtu.be/s11Y\\_MPHN9Q](https://youtu.be/s11Y_MPHN9Q)

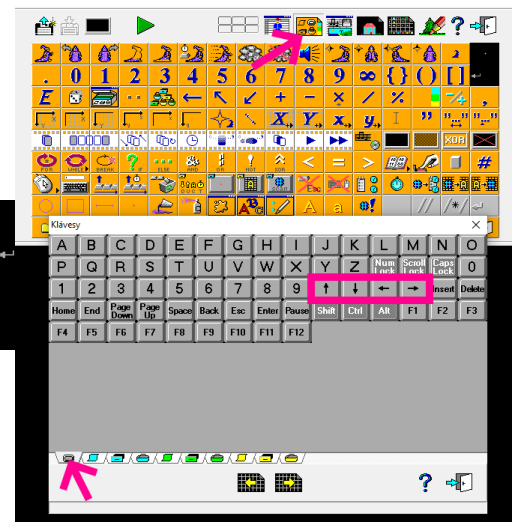
1. Otevři si nový program, který nazveš 8A\_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení).
2. V Baltíkovi si ve scéně postavte stejný domeček a cestu jako na obrázku:



(2 BODY)

3. Baltík má rychlost 7 a čaruje bez mráčku.
4. Naprogramujte nekonečný cyklus, ve kterém bude ovládání Baltíka na šipky.

- Udělejte šipky do všech směrů: **nahoru, dolů, doleva a doprava**



(3 BODY)

5. Nyní, když můžeme Baltíka ovládat šipkami, můžeme dojít po cestě **před** tulipán a tím ho sebrat.
6. Když dojde před dveře domu, otevře je, vejde dovnitř (zmizí), zavře a objeví se v okně (předmět 38).

(5 BODŮ)

Program ulož a pošli jako bzip - **8A\_JmenoPrijmeni.bzip**NÁVOD, JAK

ZAZIPOVAT ÚLOHU

**NÁVOD – JAK NÁHRÁT ÚLOHU DO BALTÍKOVIN**