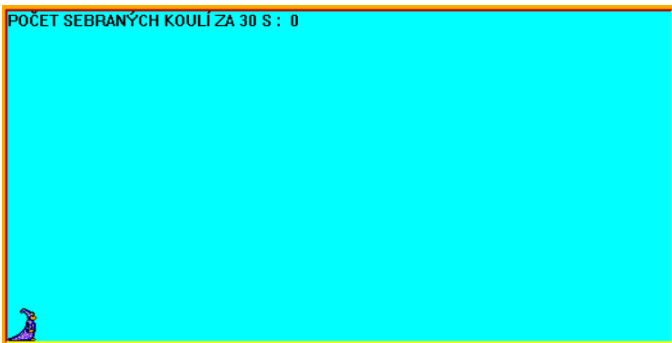


## Úloha 7 – kategorie B - do 25. února 2024

<https://youtu.be/Aa1t0mCNIZY>

1. Otevři si nový program, který nazveš 7B\_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení)
2. Program je hra, ve které budeš sbírat koule na stavbu sněhuláka
3. Objeví se modrá obrazovka  
a na 1. řádku nápis: „POČET SEBRANÝCH KOULÍ ZA 30 S : 0 „



(1 BOD)

4. po stisku klávesy nebo tlačítka myši se na náhodném místě (**kromě horního řádku**) objeví sněhová koule (průhledný předmět č. 7 045) (1 BOD)  
**nápověda** – takto umístíme kouli náhodně **na jakékoli místo** na obrazovce:



5. pravidla hry:

- Baltík se bude pohybovat rychlostí 8
- Budeme ho ovládat z klávesnice – při stisku kurzorových šipek se otočí v daném směru a popojde
- Když „stoupne“ na kouli, ta zmizí a objeví se na jiném náhodném místě
- **Na obrazovce se bude objevovat počet sebraných koulí** (pracujeme se



šuplíky – s proměnnými) např.:

- Hra bude běžet po dobu 30 s
- Jakmile uběhne 30 sekund, program se přeruší

(7 BODŮ)

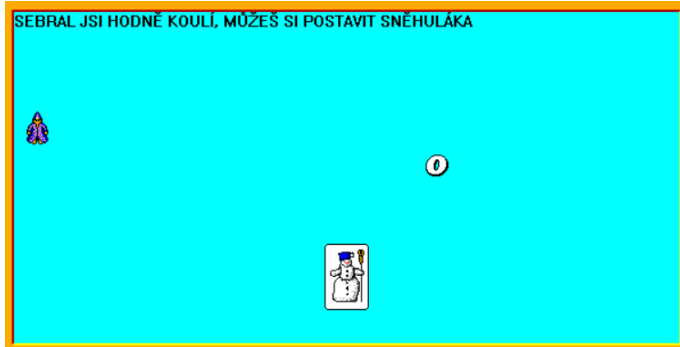
možná nápověda:



6. Pak se na obrazovku vypíše nápis podle obrázku (viz níže)

- Po 1 sekundě se objeví postavený sněhulák (umísti ho na libovolné místo)
- (poslední nesebraná koule může zůstat na obrazovce) **(1 BOD)**

**Pokud si nakreslíš vlastního sněhuláka, dostaneš 1 – 2 body navíc**



Program ulož a odešli jako bpr - **7B\_JmenoPrijmeni.bzip**