

## Úloha 6 – kategorie C - do 4. února 2024

1. Otevři si nový program, který nazveš 6C\_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení)
2. Dnes nebudete používat ani scény, ani banky. Všechno budete graficky vykreslovat na obrazovku. Jelikož se blíží pololetní vysvědčení, budete dělat jeho grafický návrh.  
Celé vysvědčení se objeví najednou.



3. Začněte bílým obdélníkem. Ten dejte přímo doprostřed obrazovky.  
**(2 BODY)**
4. Pak vykreslete nápis „Vysvědčení“. Opět přímo doprostřed a nahoru obdélníku.
  - Font textu: Tahoma, velikost textu 15  
**(2 BODY)**
5. Následně vykreslete „Chování“ (font textu: Tahoma, velikost textu **10**) a známku, kterou dostanete (font textu: Tahoma, velikost textu **15**).  
**(2 BODY)**
6. Pod to vykreslete 6 dalších libovolných předmětů, a ke každému známku.  
Velikost textu u předmětu – 10  
Velikost textu u známky – 15  
**(4 BODY)**

Program ulož a pošli jako bpr - **6C\_JmenoPrijmeni.bpr**

**NÁVOD – [JAK NÁHRÁT ÚLOHU DO BALTÍKOVIN](#)**

**9 - Nastavení zaokrouhlování -  
Funkce nastaví zaokrouhlování na zadaný počet desetinných míst.**

**fn 9 ( 2 )** Nastav zaokrouhlování na 2 desetinná místa (na setiny).

Tímto příkazem nastavíte zaokrouhlování na setiny, takže potom bude mít výraz

**fn 4 ( 1234.5678 )** Zaokrouhleno (1234.5678)

hodnotu 1234.57. Pokud jako argument nastavení zaokrouhlení použijete záporné číslo, nastaví se zaokrouhlování na (kladnou) mocninu deseti.