

Úloha 5 – kategorie C - do 121. ledna 2024

<https://youtu.be/XCSvntOuqqM>

1. Otevři si nový program, který nazveš 5C_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení)

2. **V této úloze budeš pouze programovat**

Naprogramuj scénu. Objeví se najednou přesně podle obrázku.

Mraky a hvězdy jsou z banky 0, písmena a čísla z banky 2,

dolní cesta je z předmětů 4021 a 4041.

Baltík stojí v levém dolním rohu. Program čeká na stisk klávesy nebo tlačítka myši.

(2 body)



3. Budeme programovat **tvoje přání do roku 2024 – VYMYSLI SI VLASTNÍ, VŽDY 1 SLOVO**

- Čarování bude bez mráčku, rychlostí 7
- Po stisku klávesy nebo tlačítka myši se objeví na horním řádku 3 přání
- Slova budou začínat na stejných souřadnicích X jako dolní terčíky.
- **Ale písmena budou zpřeházená** (přeházení si vymysli)
- Po stisku klávesy nebo tlačítka myši program pokračuje
- Baltík vždy popojde pod terčík, ten vyletí nahoru pod nápis
- Na místě terčíku se objeví vstup z klávesnice, aby uživatel mohl zadat správné

slovo

- Pokud zadá správné slovo, slovo se objeví na tomtéž místě a program pokračuje

- Pokud zadá špatné slovo, vstup z klávesnice zmizí a program pokračuje
- Toto se opakuje 3x
- Baltík odejde, zmizí

- Zhruba uprostřed obrazovky se objeví nápis „UHODL JSI ... SLOVA“ (správný počet slov)

4. **Bude se hodnotit přehlednost a efektivita programu**

Koeficient za přehlednost a efektivitu **od 1,00 do 2,00** (může 2x zvýšit počet bodů)

Program ulož a odešli jako bpr - [5C_JmenoPrijmeni.bpr](#)