

Úloha 5 – kategorie B - do 21. ledna 2024

<https://youtu.be/smv lt2HuBU>

1. Otevři si nový program, který nazveš 5B_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení)
2. **V této úloze budeš pouze programovat**
Naprogramuj scénu. Objeví se najednou přesně podle obrázku.
Mraky a hvězda jsou z banky 0, písmena a čísla z banky 2,
dolní cesta je z předmětů 4021 a 4041
Baltík je přeměněný na kluka nebo na dívku (podle toho, zda jsi kluk nebo děvče.)
(3 body)



3. Budeme programovat **tvoje největší přání do roku 2024 – VYMYSLI SI VLASTNÍ**
 - Čarování bude bez mráčku, rychlostí 7
 - Baltík vždy popojde pod terčik
 - terčik vyletí nahoru pod nápis
 - Na původním místě terčíku se objeví tvoje přání



- Pak jde k dalšímu terčíku, ten opět vyletí a objeví se další přání
- **ZÁROVEŇ** s tímto přáním ZMIZÍ PŘÁNÍ na předešlém místě

- Využij možnost přepisování textů pomocí PRŮHLEDNOSTI S ČÍSLEM >1



číslo musí být u dalšího textu STEJNÉ!!

- Vše se bude opakovat 4x
- Nápis budou mít RŮZNÉ barvy
- Nakonec Baltík odejde doprava, zmizí a zároveň ZMIZÍ POSLEDNÍ PŘÁNÍ
- Po 1000 ms zmizí najednou i všechny terčíky

(7 bodů)

Program ulož a odešli jako bpr - [5B_JmenoPrijmeni.bpr](#)