

## Úloha 4 – kategorie C - do 7. ledna 2024


<https://youtu.be/pUZQ3CRMmBA>

1. Otevři si nový program, který nazveš 4C\_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení)
2. V Baltíkovi si do libovolné prázdné banky namalujte vánoční stromeček  
příklad:



- Pod stromečkem se nám objeví 2 dárky, červený a modrý

**(2 BODY)**

3. Dále už nepoužíváme scény a vše programujeme
  - Baltík je celý program neviditelný
  - Nakreslete si 3 barvy ozdobiček
  - Po stisku klávesy nebo tlačítka myši začne Baltík zdobit stromeček
  - Můžete si dávat ozdobičky kamkoliv na zelenou barvu 
  - Strom můžeme zdobit 3 ozdoby, levým tlačítkem vyčarujeme na souřadnice kliku první ozdobičku, prostředním druhou, a pravým třetí ozdobičku

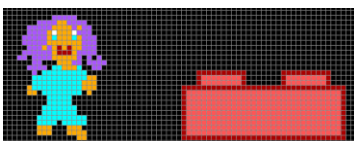
- Dozdobený stromeček může vypadat třeba takto:



(6 BODY)

4. Teď můžeme začít rozbalovat

- Když klikneme na červený dárek, objeví se namísto něho dárek, který si přejete  
(ten si taky nakreslíme)
- A když na modrý, objeví se další vámi vysněný dárek  
(to taky nakreslete)
- Příklady:



- Nad rozbaleným dárkem bude textem zobrazeno, co to je

(2 BODY)

5. Po stisku klávesy K se program sám ukončí.

6. **Pozor!** Budeme hodnotit i to, jak vypadají vaše kresby, proto si na nich dejte velmi záležet.

Program ulož a pošli jako bzip - **4C\_JmenoPrijmeni.bzip**

[NÁVOD, JAK ZAZIPOVAT ÚLOHU](#)

**NÁVOD – [JAK NÁHRÁT ÚLOHU DO BALTÍKOVIN](#)**