

Úloha 4 – kategorie B - do 7. ledna 2024

<https://youtu.be/GWrJ9X5cciA>

1. Otevři si nový program, který nazveš 4B_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení)
2. V Baltíkovi si do libovolné prázdné banky namalujte vánoční stromeček
příklad:



(3 BODY)

3. Dále už nepoužíváme scény a vše programujeme
 - Nakreslete si 3 barvy ozdobiček
 - Po stisku klávesy nebo tlačítka myši začne Baltík zdobit rychlostí 7 stromeček
 - Můžete si dávat ozdobičky kamkoliv na strom
 - Až se vám bude zdát strom ozdobený,
na jeho vrchol vyčarujte hvězdu z banky 13 (předmět 13056)
 - Baltík zmizí a čeká na stisk nebo tlačítka myši

(4 BODY)
 4. Z levého dolního rohu vyjde Baltazar a bude nadělovat dárky
 - Vyčaruje 6 dárků na libovolné pozici v spodním řádku pod stromečkem
 - Baltazar vyjde z obrazovky a zmizí
 - Program čeká na stisk klávesy nebo tlačítka myši

(2 BODY)
 5. Budeme hodnotit jak kresby vypadají, když se Vám povedou, budete za to odměněni
bodem navíc
- (1 BOD)**

Program ulož a pošli jako bzip - **4B_JmenoPrijmeni.bzip**

[NÁVOD, JAK ZAZIPOVAT ÚLOHU](#)

NÁVOD – [JAK NÁHRÁT ÚLOHU DO BALTÍKOVIN](#)