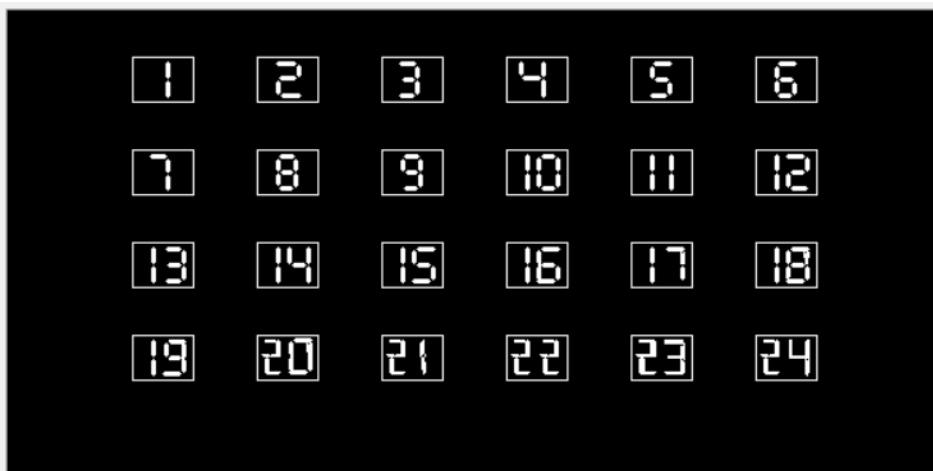


Úloha 3 – kategorie C - do 17. prosince 2023

<https://youtu.be/HgHrDdUFLxc>

1. Otevři si nový program, který nazveš 3C_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení)
2. Ve scéně si sestav STEJNÝ obrázek adventního kalendáře
Čísla do 15 jsou z banky 2. Další čísla si nakresli tak, aby vypadala podobně. **(2 body)**



3. Pak scénu ulož a přenes do programu. Dále budeme programovat:
 - Čarování bude bez mráčku, rychlostí 7
 - Nejprve Baltík naprogramuje rám obrázku z předmětů z banky 1, pak zmizí.
 - Okénka budeme otevírat „kliknutím“ myši na daný předmět.
 - Když klikneme levým tlačítkem myši na jakýkoli **předmět v horním řádku (okénka 1 – 6)**, objeví se nějaký STEJNÝ obrázek – např. kolo (č.30)
 - Když klikneme na předměty **ve druhém řádku (okénka 7 – 12)**, - objeví se opět nějaký stejný obrázek – např. dárek (předmět 25)
 - Když klikneme na předměty **ve třetím řádku (okénka 13 - 18)**, - objeví se opět nějaký stejný obrázek – např. autíčko (předmět 32)
 - Když klikneme na předměty **ve čtvrtém řádku (okénka 19 – 23) kromě 24**, objeví se opět nějaký stejný obrázek – např. pytel s penězi (předmět 10)
 - Když klikneme na okénko **s číslem 24 a máme všechna ostatní okénka odkrytá**
 - objeví se ZVONEK (předmět č. 14)
 - po 1000 ms se objeví na souřadnicích 1,9 nápis „JSOU TU VÁNOCE!“
 - po 1000 ms se program sám ukončí **(8 bodů)**
4. **Bude se hodnotit přehlednost a efektivita programu**
Koeficient za přehlednost a efektivitu **od 1,00 do 2,00** (může 2x zvýšit počet bodů)

Program ulož a odešli jako bzip - [3C_JmenoPrijmeni.bzip](#)

[NÁVOD, JAK ZAZIPOVAT ÚLOHU](#)

[NÁVOD – JAK NÁHRÁT ÚLOHU DO BALTÍKOVIN](#)