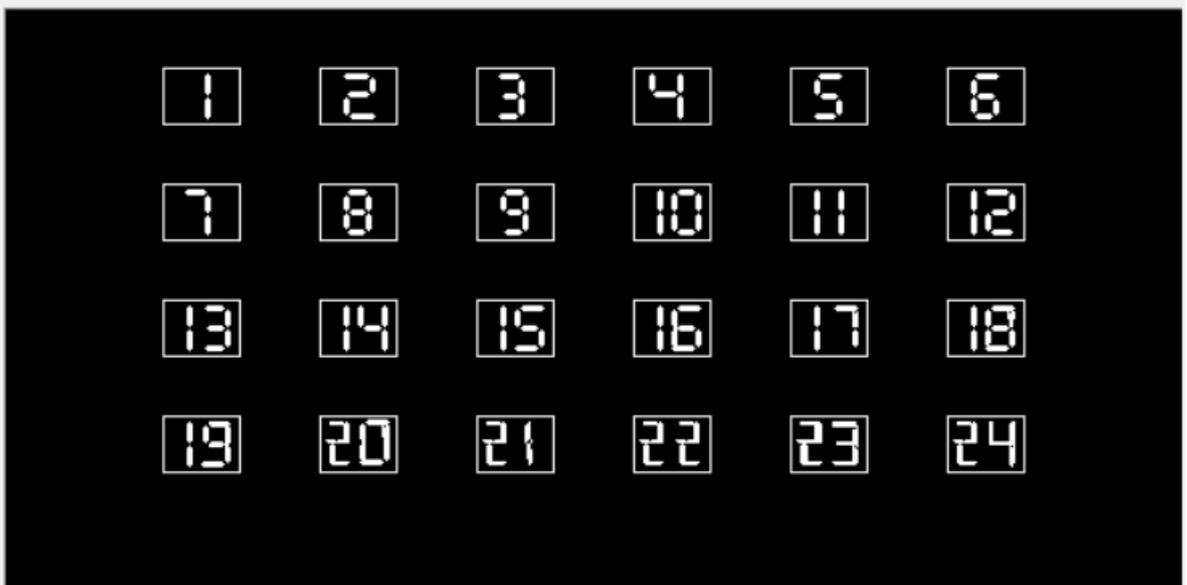


Úloha 3 – kategorie B - do 17. prosince 2023

<https://youtu.be/Qnkw79Egh2E>

1. Otevři si nový program, který nazveš 3B_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení)
2. **Otevři si scénu (klikni na domeček)**, ve scéně si sestav STEJNÝ obrázek adventního kalendáře
Čísla do 15 jsou z banky 2. Další čísla si nakresli tak, aby vypadala podobně. **(3 body)**



3. Pak scénu **ulož a přenes do programu**. Dále budeme programovat:
 - Čarování bude bez mráčku, rychlostí 7
 - Nejprve Baltík naprogramuje rám obrázku z předmětů z banky 1
 - Baltík zmizí
 - Okénka budeme otevírat „kliknutím“ myši na daný předmět.
 - Když klikneme levým tlačítkem myši **na číslo 6**, objeví se místo něj kolo (č.30)
 - Dále ještě klikneme na **okénka s čísly 8, 15** - objeví se obrázky: dárek, autíčko (předměty č. 25, 32)
 - Pak můžeš otevírat ještě další okénka (dobrovolné)
 - Na okénka můžeme klikat v libovolném pořadí (nemusíš řešit, aby se kliklo nejprve na 6, pak na 8,...)
 - Když klikneme na okénko **s číslem 24**,
 - objeví se ZVONEK (předmět č. 14)
 - po 1000 ms se objeví na souřadnicích 1,9 nápis „JSOU TU VÁNOCE!“
 - po 1000 ms se program sám ukončí **(7 bodů)**

Program ulož a odešli jako bzip - [3B_JmenoPrijmeni.bzip](#)

[NÁVOD, JAK ZAZIPOVAT ÚLOHU](#)

[NÁVOD – JAK NÁHRÁT ÚLOHU DO BALTÍKOVIN](#)