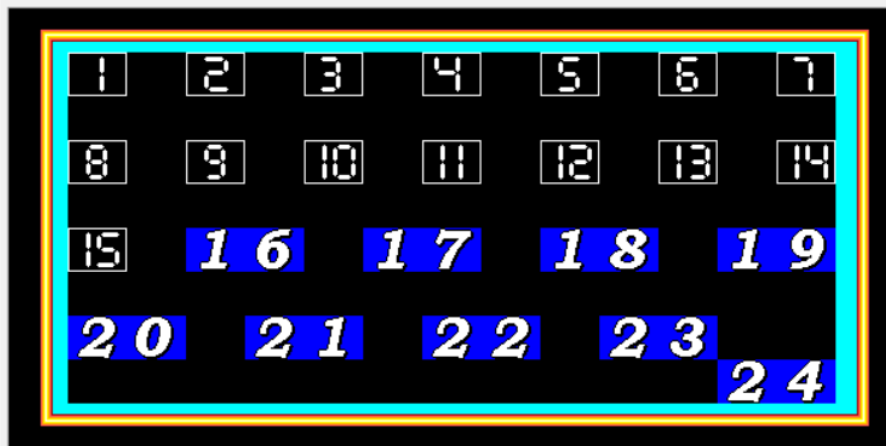




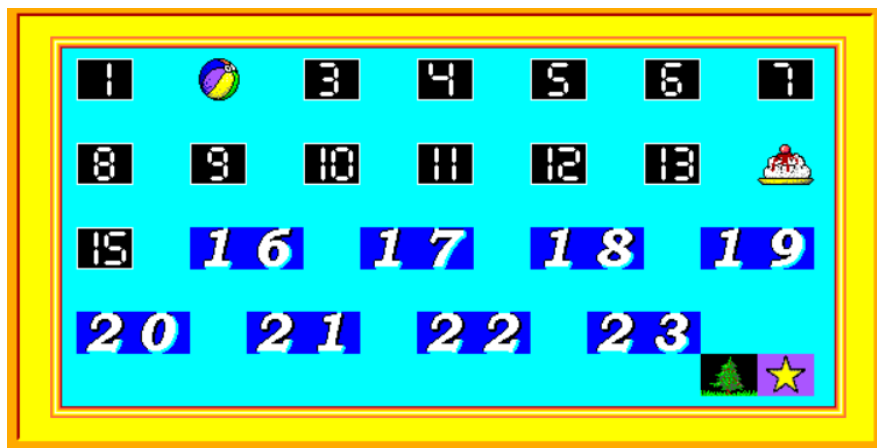
Úloha 3 – kategorie A - do 17. prosince 2023

<https://youtu.be/yZ8vVMr8ypY>

1. Otevři si program Baltík - režim PROGRAMOVAT – pokročilý.
2. Otevři si nový program, který nazveš 3A_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení) a hned si ho ulož (červená šipka). Budeme programovat adventní kalendář
3. **Otevři si scénu (klikni na domeček)**, ve scéně si sestav STEJNÝ obrázek
Čísla do 15 jsou z banky 2, další čísla z banky 6,
Rám kalendáře je z banky 1 (3 BODY)



4. Pak scénu **uložíme kliknutím na červenou šipku a přeneseme do programu.**
Budeme programovat
 - a. Čarování bude bez mráčku, rychlostí 7
 - b. Nejprve Baltík vylije barvu žlutou  okolo kalendáře
 - c. Po 1000 ms  vylije barvu světle modrou dovnitř kalendáře
 - d. Baltík otevře okénko s číslem 2- vyčaruje místo něj balonek (předmět 12 128)
 - e. Pak otevře okénko s číslem 14 - vyčaruje místo něj dort (předmět 12 144)
 - f. Můžeš otevřít ještě další okénka a vyčarovat, co tě napadne
 - g. Nakonec Baltík otevře okénko s číslem 24 – místo něj vyčaruje stromek a hvězdu (předměty 12 a 13 056)
 - h. Baltík odejde a zmizí (7 BODŮ)



Program ulož a odešli jako bzip - [3A_JmenoPrijmeni.bzip](#)

[NÁVOD, JAK ZAZIPOVAT ÚLOHU](#)

NÁVOD – [JAK NÁHRÁT ÚLOHU DO BALTÍKOVIN](#)