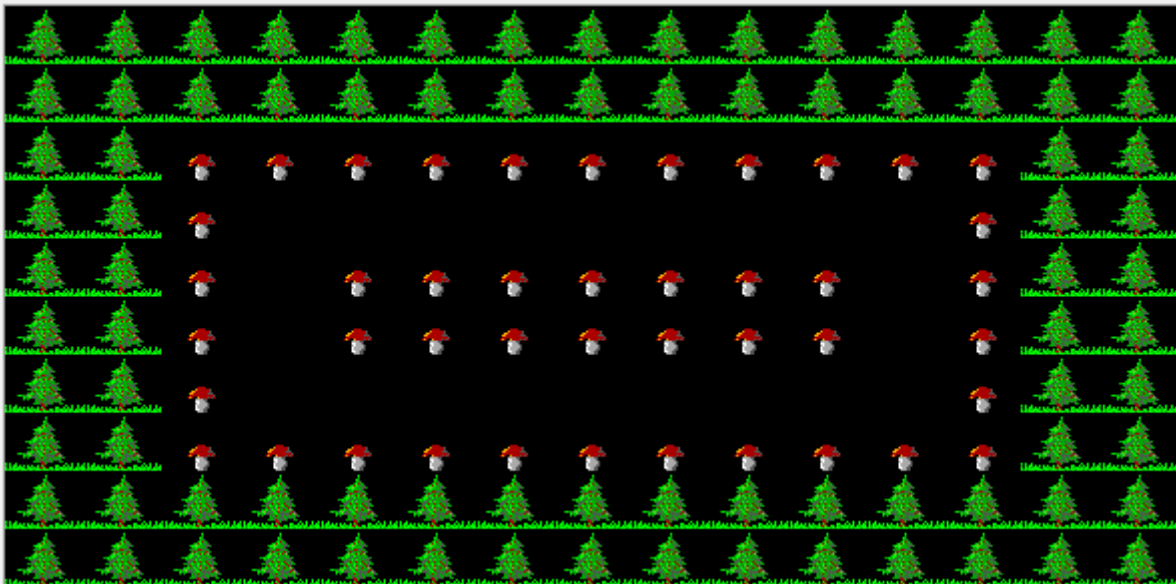


Úloha 2 – kategorie B - do 3. prosince 2023

<https://youtu.be/olhkl6Qcul8>

1. Otevři si nový program, který nazveš 2B_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení)
2. V celé úloze budeš pouze programovat, nebudeš používat scény.
Baltík bude neviditelný.
Nejprve se na Baltíkově ploše najednou objeví vše přesně podle obrázku
předměty: strom je č. 12, malá houba předmět č. 3045

(4 BODY)



3. Po stisku klávesy nebo tlačítka myši Baltík všechny houby naráz zalije a všechny postupně vyrostou,
 - nejdříve se všechny najednou přemění na předmět 3040
 - program počká 1000 ms,
 - pak se všechny najednou přemění na předmět 8.

(4 BODY)

4. Za využití cyklů, nebo jiných efektivnějších způsobů můžete získat další 2 body.

(2 BODY)

Program není nutné zipovat, pošlete jako 2B_JanNovy.bpr

NÁVOD – [JAK NÁHRÁT ÚLOHU DO BALTÍKOVIN](#)