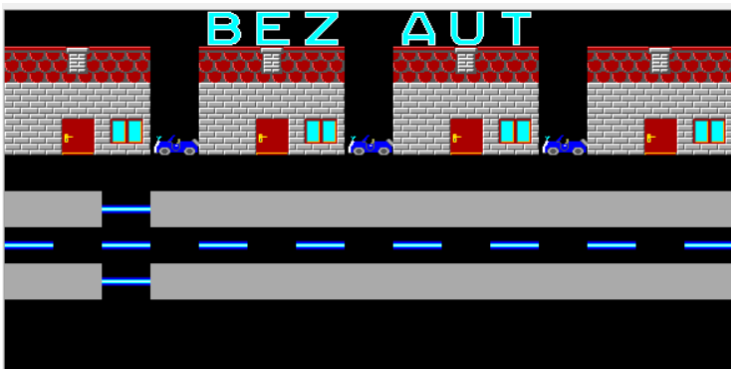


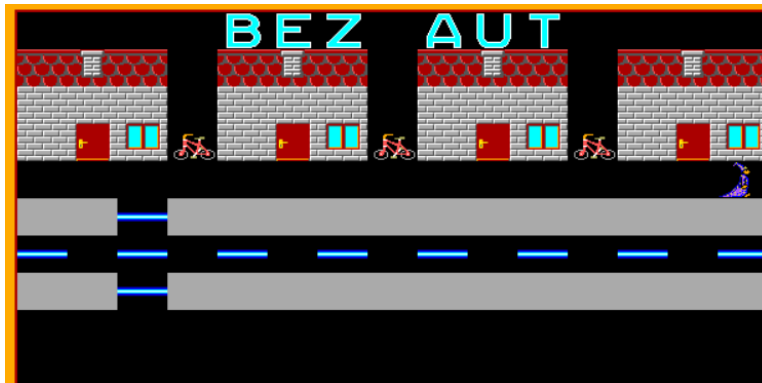
## Úloha 1 – kategorie A - do 19. listopadu 2023

<https://youtu.be/W3yTddRatJ0>

1. Otevři si program Baltík - režim PROGRAMOVAT – pokročilý.
2. Otevři si nový program, který nazveš 1A\_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení) a hned si ho ulož (červená šipka)
3. **Otevři si scénu (klikni na domeček)**, ve scéně si sestav STEJNÝ obrázek předměty pro domečky, auta a šedou silnici jsou z banky 0, modrý přechod je z banky 1 (předmět č. 1073) , písmena jsou z banky 2. (5 BODŮ)



4. Pak scénu **uložíme kliknutím na červenou šipku a přeneseme do programu.** Budeme programovat
  - a. Baltík vyjde ze svého stanoviště,
  - b. přejde přes přechod
  - c. dále chodí už jen po černé trase před domečky
  - d. všechna auta změni na kola
  - e. odejde doprava a zmizí(5 BODŮ)



5. Program ulož, pak znovu ulož jako bzip - [1A\\_JmenoPrijmeni.bzip](#)

[NÁVOD, JAK ZAZIPOVAT ÚLOHU](#)

**NÁVOD – [JAK NÁHRÁT ÚLOHU DO BALTÍKOVIN](#)**