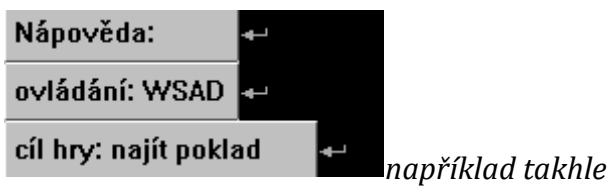


Úloha 10 – kategorie C - do 14. dubna 2024

1. Tohle je poslední úloha Baltíkovin. Proto se bude od ostatních úloh velmi lišit. Nebudete totiž plnit zadání, ale vymyslíte a naprogramujete vlastní hru. Na tématu nezáleží.
2. Váš program ale musí obsahovat: pomocníky, proměné, vlastně nakreslené předměty a alespoň jednu animaci. Také by bylo dobré udělat nějakou stručnou nápovědu, kterou můžete klidně dát do programu jako komentář.



3. Budeme hodnotit nejen kresby, ale také přehlednost programu – tj. Odřádkování, využití složitějších cyklů, správná struktura kódu.
4. Bodování:
 - Originalita: **4 BODY**
 - Délka programu: **1 BOD**
 - Přehlednost programu: **2 BODY**
 - Kresby: **3 BODY**

Program ulož a pošli jako bzip – [10C_JmenoPrijmeni.bzip](#)