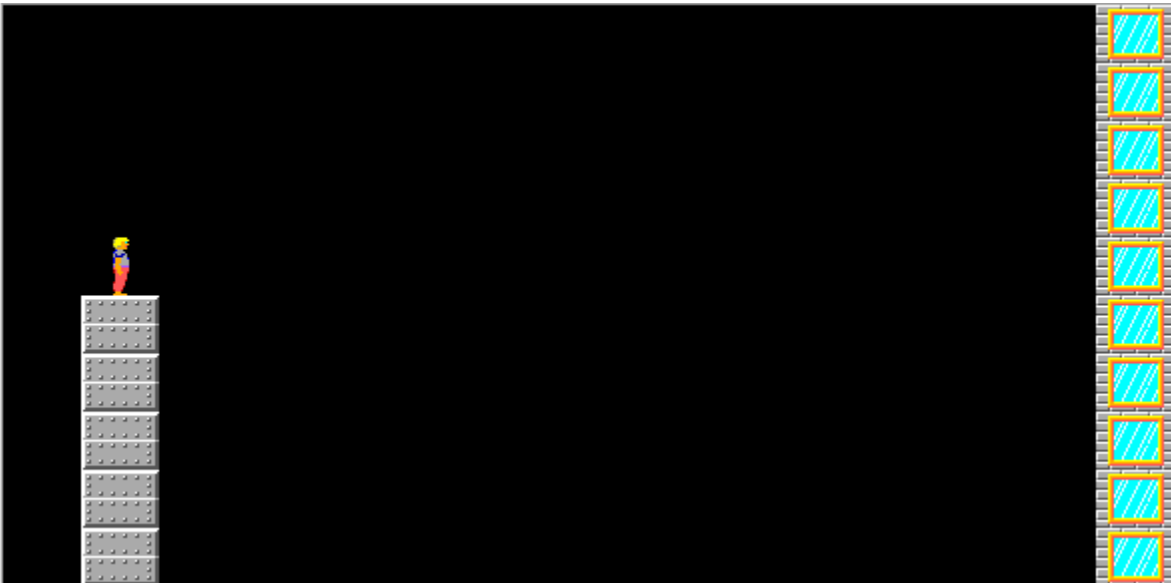


## Úloha 10 – kategorie B - do 14. dubna 2024

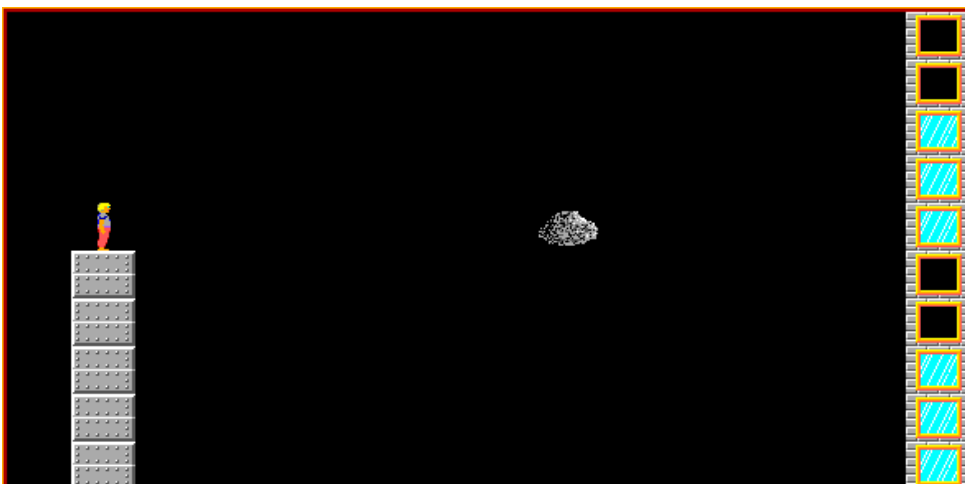
[https://youtu.be/5MRIhQQ\\_0gc](https://youtu.be/5MRIhQQ_0gc)

1. Otevři si nový program, který nazveš 10B\_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení)
2. Vytvořte si stejnou scénu jako na obrázku. (Předmět pod chlapcem: 2119)



(2 BODY)

3. Chlapec se jmenuje Bořek a je vandal. Dnes se rozhodl, že bude ničit okna.
  - Nastavíme rychlost 8 a budeme ho ovládat.
  - Budeme mačkat čísla od 0 do 9 – když zmáčkeme 0, Bořek zničí okno úplně nahoře. Když 1, zničí okno pod tím..... Když 9, zničí okno úplně dole.
4. Okna se budou ničit animací. Nejprve Bořek hodí kamenem (předmět 69) a ten poleťtí do okna. Pak naprogramujte animaci ničení okna: předměty 8076 až 8086.



(5 BODŮ)

5. Program bude umět okna i opravovat: když klikneme **levým tlačítkem** na rozbité okno, opraví se.
  
6. Když Bořek zničí všechna okna, program počká 2000ms a program se ukončí.

**(3 BODY)**

Program ulož a pošli jako bzip – [10B\\_JmenoPrijmeni.bzip](#)