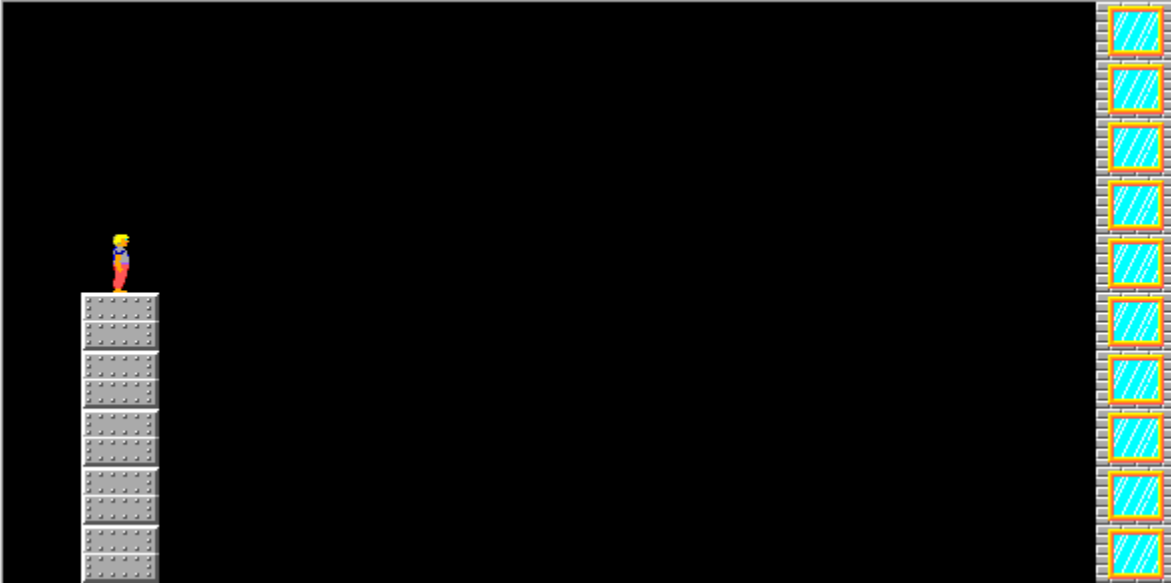


## Úloha 10 – kategorie A - do 14. dubna 2024

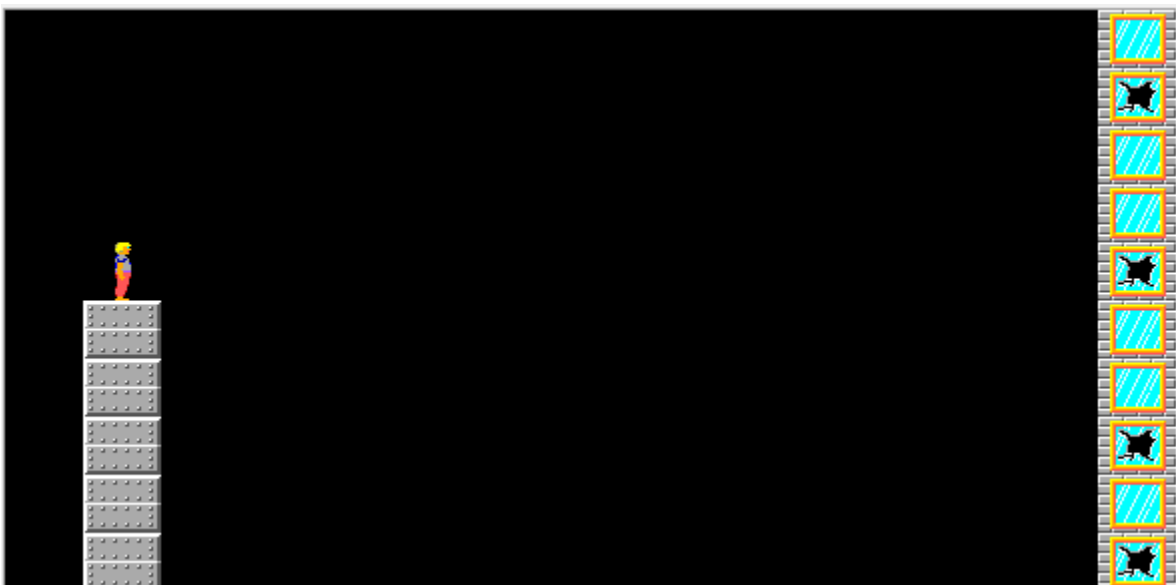
<https://youtu.be/IP4dGxLfnqs>

1. Otevři si nový program, který nazveš 10A\_JmenoPrijmeni (tvoje jméno a příjmení)
2. Vytvořte si stejnou scénu jako na obrázku. (Předmět pod chlapcem: 2119)



**(2 BODY)**

3. Chlapec se jmenuje Bořek a je vandal. Dnes se rozhodl, že bude ničit okna.
  - Nastavíme rychlost 8 a budeme ho ovládat.
  - Budeme mačkat čísla od 0 do 9 – když zmáčkne 0, Bořek zničí okno úplně nahoře. Když 1, zničí okno pod tím..... Když 9, zničí okno úplně dole.
4. Zničená okna mohou vypadat například takhle (předmět 8080):

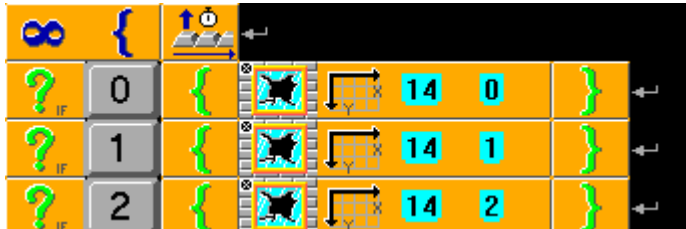


(5 BODŮ)

5. Program se ukončí, když klikneme na klávesu K.

(3 BODY)

Nápověda:



Program ulož a pošli jako bzip – [10A\\_JmenoPrijmeni.bzip](#)

[NÁVOD, JAK ZAZIPOVAT ÚLOHU](#)

[NÁVOD – JAK NÁHRÁT ÚLOHU DO BALTÍKOVIN](#)