

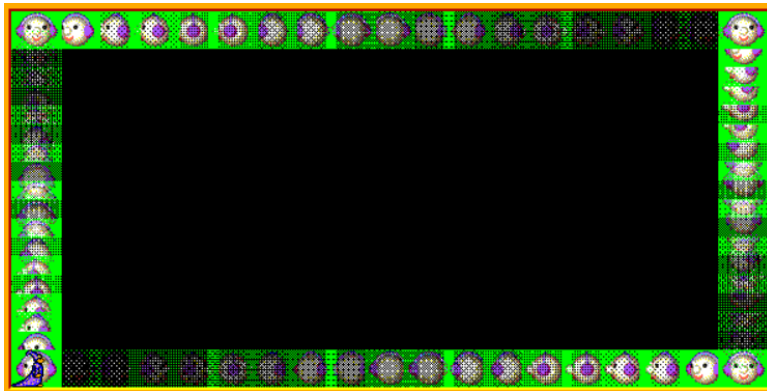
Soutěž 2022/23

Úloha 8 – kategorie C - do 5. března 2023

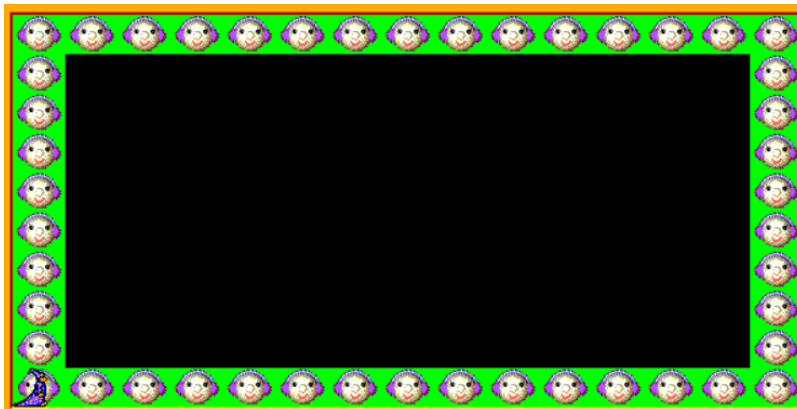
ukázka úlohy 8C - https://youtu.be/b6lPG_sPDO8

1. Otevři si nový program v Baltíkovi a pojmenuj: „8C_JmenoPrijmeni“
2. **Koeficient za přehlednost a efektivit od 1.00 do 2.00 (může až 2x zvýšit počet bodů)**
3. Budeme hádat čísla
 - Nejprve se animovaně objeví diváci soutěže
 - Proběhne animovaná hlava – předměty 13 001 až 13 024 a aby zůstala tak,

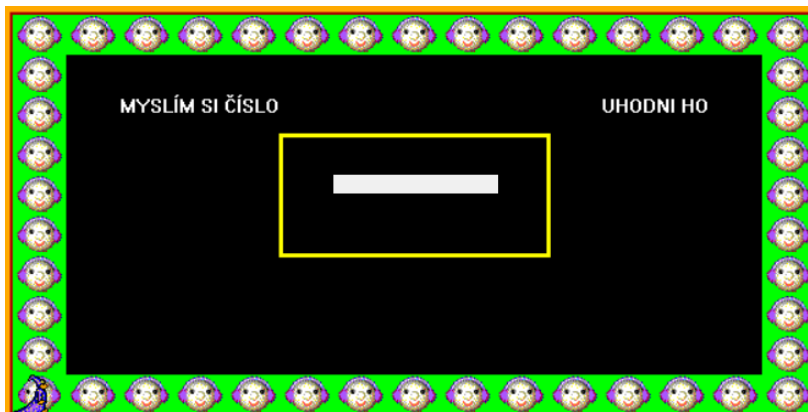
jako na obrázku – použijeme u každé animace stopu



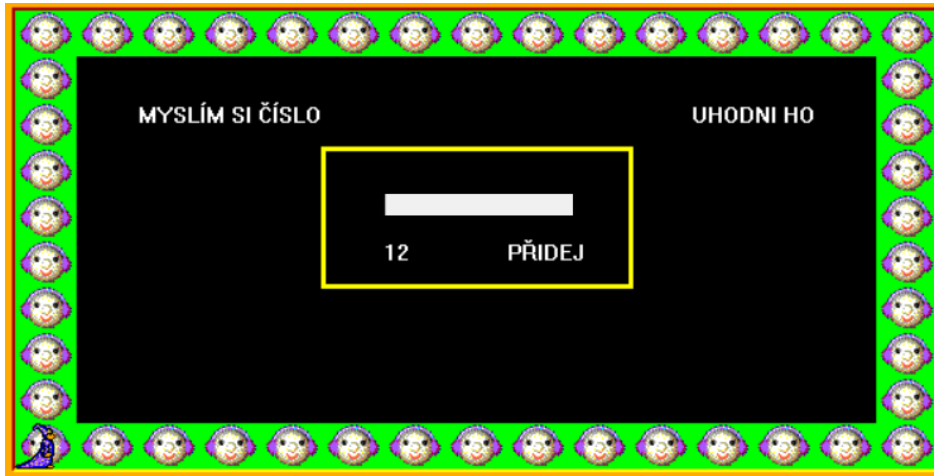
- Baltík diváky opraví – rychlostí 7 vyčaruje pouze předmět 13 001



- Pak se najednou objeví nápisy, obdélník a vstup z klávesnice – podobně jako na obrázku



- Baltík si myslí náhodné číslo od 1 do 100
- Hráč hádá různá čísla a Baltík mu vždy odpoví buď přidej nebo uber, podle toho jaké číslo si myslí. HÁDANÉ ČÍSLO SE OBJEVÍ v levém rohu obdélníku



- Po 500 ms se znovu se objeví možnost zadat číslo
- Jakmile hráč číslo uhodne, objeví se nápisy jako na obrázku
- Baltík smaže tolik diváků = hlaviček, kolik měl hráč pokusů



NÁPOVĚDY:



Náhodné číslo, které si myslí Baltík

Dokud není Baltíkovo číslo stejné jako číslo hráče, zadávej z klávesnice, porovnávej..

Body:

Diváci	3 body
Grafika	2 body
Hádání čísel	4 body
Závěrečné smazání hlav	1 bod