

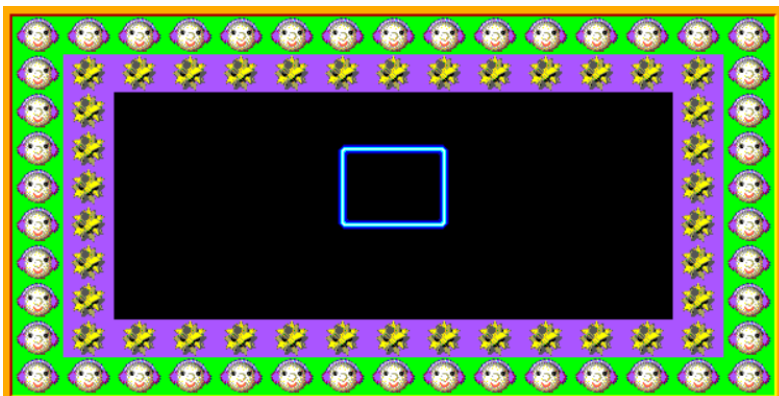
## Úloha 8 – kategorie B - do 5. března 2023

ukázka úlohy 8B - <https://youtu.be/2K5pcmAjzqY>

Otevři si nový program v Baltíkovi a pojmenuj: „8B\_JmenoPrijmeni“

- Vše budeme PROGRAMOVAT, nebudeme používat scény.  
Od této úlohy se bude hodnotit i koeficient – jak je úloha naprogramovaná. EFEKTIVITA PROGRAMU + PŘEHLEDNOST. Můžete získat až 2x více bodů.
- Naprogramuj přesně stejnou scénu. Použij takovou rychlost, aby se obrázek objevil najednou.  
Použité předměty: 13 001, 13 034, modrý obdélník je z předmětů z banky 1.

**(3 body)**



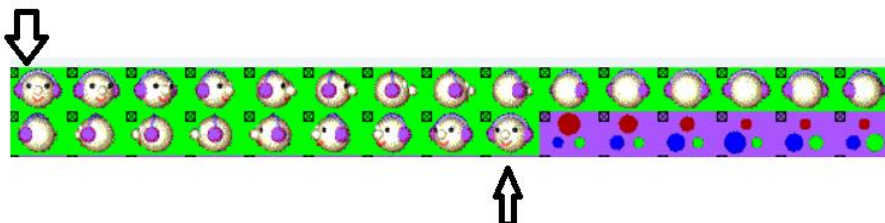
- Budeme klikat myší.



- Při stisku myši **na hlavě** - hlava zmizí
- Průhledná hlava doletí animací do obdélníku. Rychlost animace bude 2 sekundy, otočí se celkem 2x



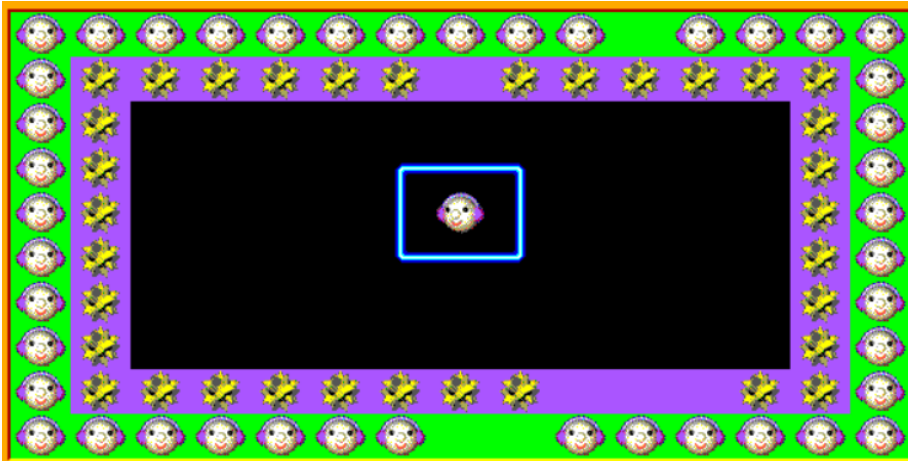
Aby se hlava točila - vybereme 1. a poslední předmět z pohybu



- Při stisku myši **na hvězdě**, hvězda zmizí, průhledně přiletí do obdélníku.
- Použijeme zase první a poslední obrázek hvězdy.
- Otočí se pouze jednou
- Můžeme klikat vícekrát na hlavy nebo hvězdy

**(3 body)**

4. Jakmile zrušíme alespoň 3 hvězdy a 3 hlavy, cyklus se přeručí



- Baltík se objeví v levém dolním rohu otočený doprava
- Jde SÁM rychlostí 7 podél okraje
- Když stoupne na zelené políčko bez hlavy, otočí se kolem dokola a pokračuje
- Obejde obdélník 1x a zastaví se. **(4 body)**

NÁPOVĚDA:



Když je před ním okraj, otočí se doleva