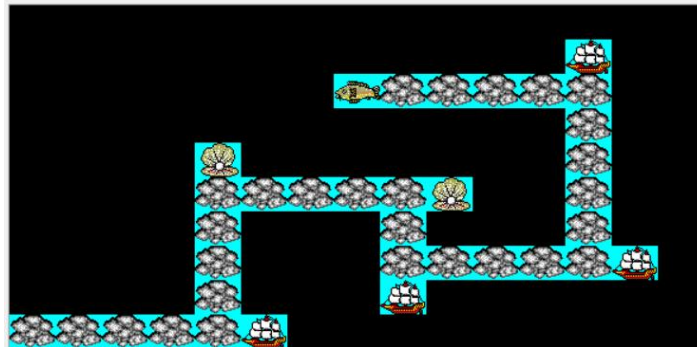


Soutěž 2022/23

Úloha 8 – kategorie A - do 5. března 2023

ukázka úlohy8A - <https://youtu.be/q5N89SQVHis>

1. Otevři si program Baltík - režim **PROGRAMOVAT** – pokročilý a nazvi ho: 8A_JmenoPrijmeni (opět tvoje jméno a příjmení).
2. Otevři si scénu (klikni na domeček) - a ve scéně si sestav **STEJNÝ OBRÁZEK**. Bublina je z banky 8, rybka, loď a mušle z banky 12. **(3 body)**

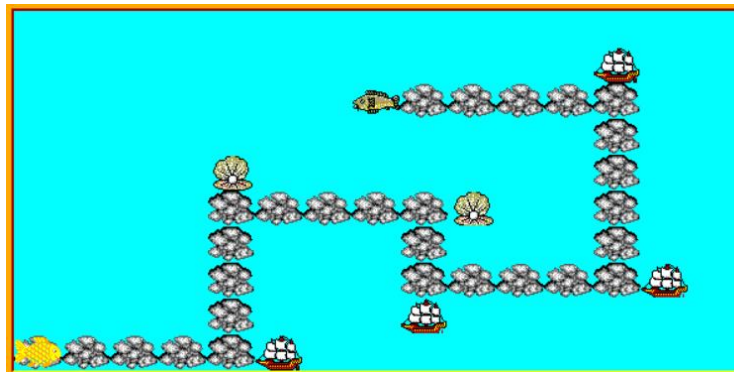


Pak scénu uložíme kliknutím na červenou šipku a přeneseme do programu.

3. Baltíka přeměníme na zlatou rybku z banky 10.

Vylij plochu světle modrou barvou.

(2 body)

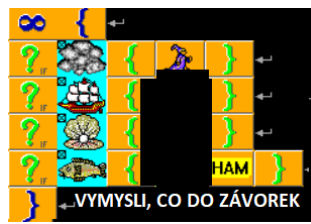


4. Pak Baltík = rybka půjde sám rychlostí 7 **BEZ MRÁČKU** podle těchto pravidel:

- Když před ním budou bubliny, popojde
- Když před ním bude loď, otočí se **DOLEVA**
- Když před ním bude mušle, otočí se **DOPRAVA**
- Když bude před ním rybka, sní ji a napíše „HAM“

(5 bodů)

NÁPOVĚDA:



JE PRVEK „IF“ = KDYŽ

Program ulož a dále ho znovu ulož jako bzip!!!! - a pošli ve formátu bzip

[VIDEONÁVOD](#)