

Soutěž 2022/23

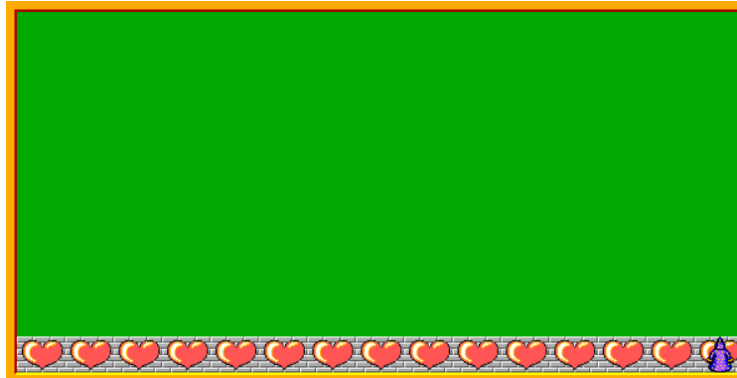
Úloha 7 – kategorie A - do 12. února 2023

ukázka úlohy 7A - <https://youtu.be/3WWtDOIzyT8>

1. Otevři si program Baltík - režim **PROGRAMOVAT – pokročilý** a nazvi ho: 7A_JmenoPrijmeni (opět tvoje jméno a příjmení).
2. Dnes **NEBUDEME** používat scénu.
Baltík naprogramuje RYCHLOSTÍ 7 řadu zdí se srdíčky (předmět č. 61) **(4 body)**



3. **POKRAČUJEME RYCHLOSTÍ 5**
Baltík se otočí nahoru a vybarví celou plochu zelenou barvou.



Pak se Baltík otočí doleva, popojde, opět se otočí nahoru a barví jinou barvou.
Takhle pokračujeme až na začátek. Barvy si vybírej podle sebe.
Poslední vybarvení bude **černé**.
Pak Baltík **zmizí**.

(6 bodů)