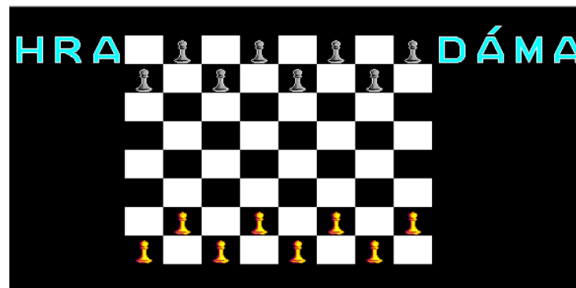


## Úloha 5 – kategorie B - do 15. ledna 2023

ukázka úlohy 5B - <https://youtu.be/OaZyK8NelU>

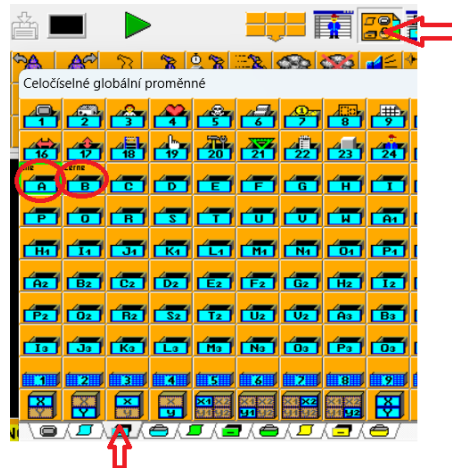
Otevři si nový program v Baltíkovi a pojmenuj: „5B\_JmenoPrijmeni“  
postavíme si figurky na hru „DÁMA“

1. Otevři si scénu (klikni na domeček) - a ve scéně si sestav STEJNÝ OBRÁZEK.  
Obdélníky jsou z banky 0. Šachové figurky z banky 3.  
Černá figurka – předmět číslo 3127, bílá (=žlutá) figurka - předmět číslo 3121  
Písmena jsou z banky 2. (2 body)



Pak scénu uložíme kliknutím na červenou šipku a přeneseme do programu.

2. Baltíka budeme opět ovládat kurzorovými šipkami jako v minulém programu.
  - Když zmáčkne na klávesnici kurzorovou šipku, Baltík se otočí v jejím směru a popojde.
  - Baltík bude brát figurky na šachovnici.
  - Když na figurku STOUPNE, figurka ZMIZÍ (4 body)
  - Jakmile sebere alespoň 3 černé a 3 žluté figurky, (musíme použít proměnné)



nápověda:



- Objeví se před Baltíkem nápis: „HRA KONČÍ“
- NEBUDE MOŽNÉ POHYBOVAT Baltíkem a po 2 sekundách (2000 ms) se

program sám ukončí.



(4 body)

!!!Program musíte ZAZIPOVAT – a odeslat ve formátu: 5B\_JmenoPrijmeni.bzip - [VIDEONÁVOD!!!](#)

