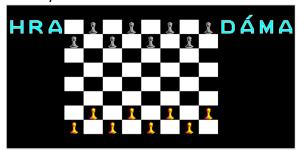
Úloha 5 – kategorie A - do 15. ledna 2023

ukázka úlohy 5A - https://youtu.be/JAEOOwkDwWY

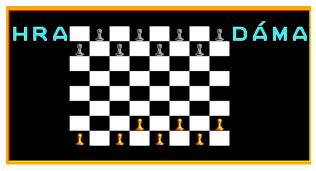
- Otevři si program Baltík režim PROGRAMOVAT pokročilý a nazvi ho: 5A_JmenoPrijmeni (opět tvoje jméno a příjmení).
 Zkusíme si hru "DÁMA"
- Otevři si scénu (klikni na domeček) a ve scéně si sestav STEJNÝ OBRÁZEK.
 Obdélníky jsou z banky 0. Šachové figurky z banky 3.
 Černá figurka předmět číslo 3127, žlutá figurka předmět číslo 3121
 Písmena jsou z banky 2.

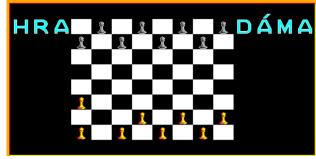
 (4 body)



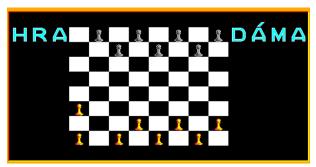
Pak scénu uložíme kliknutím na červenou šipku a přeneseme do programu.

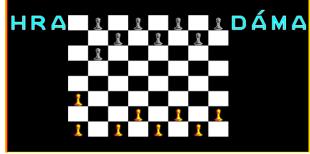
A pak proveďte jeden tah černou figurkou a jeden tah žlutou figurkou.
 V opravdové hře DÁMA se figurky pohybují po černých polích šikmo naproti sobě.
 Baltík NEVIDITELNÝ – nejprve zruší (např přečaruje černým obdélníkem) jednu žlutou figurku a pak ji vyčaruje podle obrázku.
 (3 body)





4. Pak provedeme tah černou figurkou. Opět ji NEVIDITELNÝ Baltík nejprve odstraní a pak ji vyčaruji podle obrázku. (3 body)





5. POKUD CHCEŠ ZÍSKAT BODY NAVÍC, POKRAČUJ DALŠÍMI TAHY – PŘESUŇ JEDNU ŽLUTOU FIGURKU A JEDNU ČERNOU

Program ulož a dále ho znovu ulož jako bzip.!!!! - a pošli ve formátu bzip **VIDEONÁVOD**