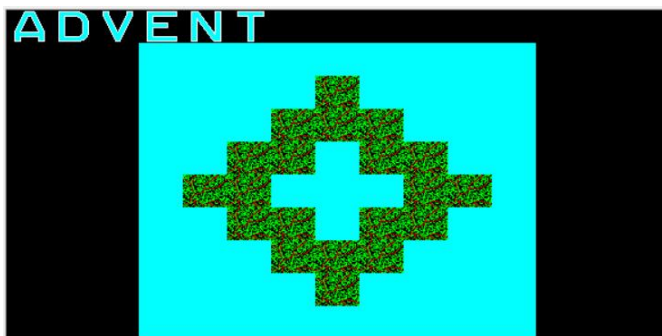


## Úloha 3 – kategorie C - do 11. prosince

ukázka úlohy 3C - <https://youtu.be/Dh6piFojAfc>

1. Otevři si nový program v Baltíkovi a pojmenuj: „3C\_JmenoPrijmeni“
2. Je advent. Na Baltíkově ploše se najednou objeví přesně adventní věnec.  
(naprogramuj, NEPOUŽÍVEJ SCÉNU)  
Baltík bude po celou dobu neviditelný.  
Použité předměty: písmena jsou z banky 2 a díly věnce je předmět č. 2142, modrý obdélník č. 145 **(2 body)**

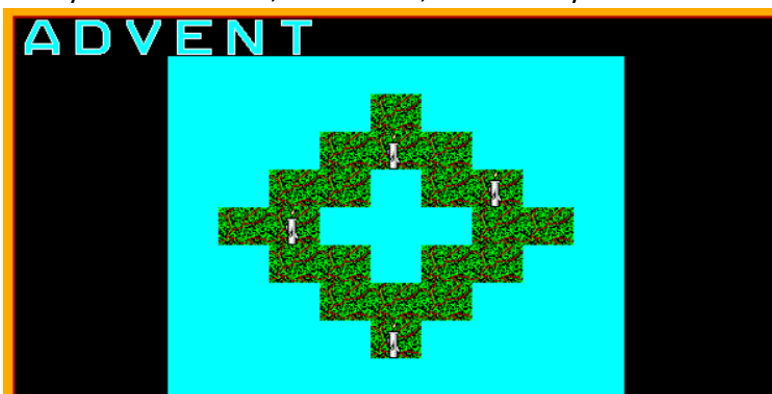


3. Na věnec umístí pomocí kliknutí myši přesně 4 svíčky. (průhledný předmět č. 12 130)  
NÁPOVĚDA – jedna z možností, jak umístit svíčku po kliknutí myši na předmět věnce.



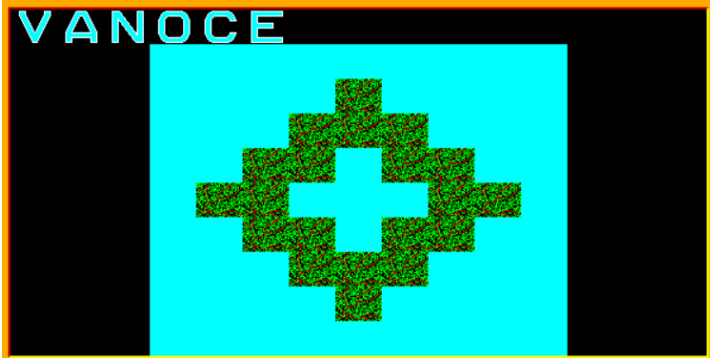
Svíčky můžeš umístit, kam chceš, ale musí být na věnci.

**(2 body)**



4. Po stisku klávesy nebo tlačítka myši začnou svíčky postupně sami mizet.  
Je jedno, v jakém pořadí budou mizet. Je jedno, jak rychle budou mizet, mezery mezi mizením svíček nemusí být stejné.  
Nápověda: Baltík prohledá postupně celou plochu - může sám chodit, nebo lze použít cyklus FOR,.... **(3 body)**

5. Jakmile zmizí všechny svíčky, program opět počká na stisk klávesy nebo tlačítka myši a pak se vymění nápis ADVENT za nápis VANOCE (1 bod)



Za přehlednost a efektivitu opět můžete získat **2 body!!!!**