

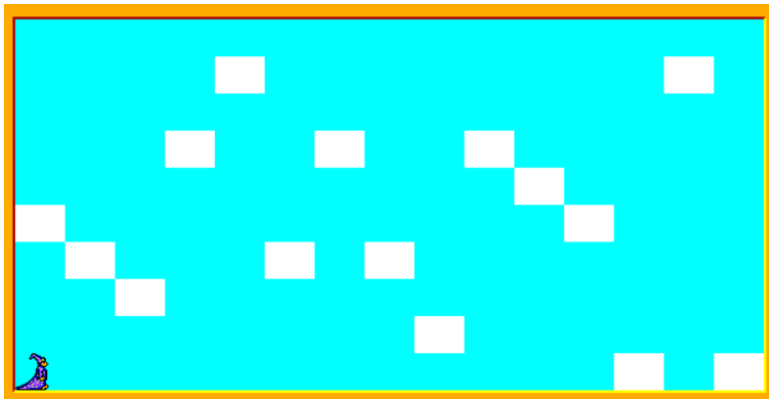
Soutěž 2022/23

## Úloha 2 – kategorie C - do 27. listopadu

ukázka úlohy 2C - [https://youtu.be/O1T\\_hn55I4o](https://youtu.be/O1T_hn55I4o)

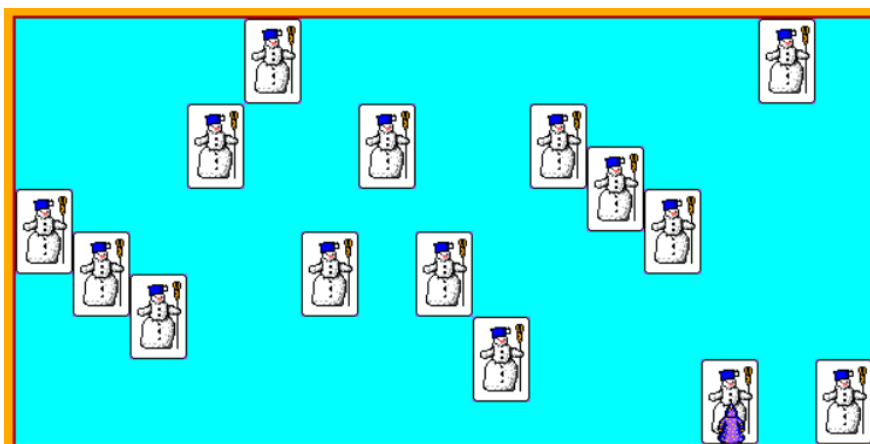
1. Otevři si nový program v Baltíkovi a pojmenuj: „2C\_JmenoPrijmeni“
2. Baltíkova plocha bude vybarvena celá světle modře (Baltíkova barva 10) **(1 bod)**
3. Dále bude celý program pokračovat rychlostí 7 bez mráčku.  
Začne sněžit - **v každém sloupci se na náhodném místě kromě horního řádku objeví 1 bílý obdélník.** CELKEM 15 obdélníků. [NÁPOVĚDA - VIDEO](#) **(3 body)**

Pokud nebudete umět na náhodné souřadnice , vyčarujte podle obrázku (1 bod)



4. Baltíka budeme ovládat na šipky (při stisku se otočí ve směru a popojde)
  - a. Jakmile stoupne na obdélník, vyčaruje se na tomto místě spodní část sněhuláka (z banky 12) a hned nad ním druhá část sněhuláka (hlava)
  - b. Jakmile se vyčaruje všech 15 sněhuláků, nemůžeme už Baltíka dále ovládat a přesně po 2 sekundách (2000 ms) se program sám ukončí.

**(4 body)**



Za přehlednost a efektivitu opět můžete získat **2 body!!!!**