

Soutěž 2022/23

## Úloha 2 – kategorie B - do 27. listopadu

ukázka úlohy 2B - <https://youtu.be/bmDIYz1ETho>

Otevři si nový program v Baltíkovi a pojmenuj: „2B\_JmenoPrijmeni“


1. Začíná zima. Baltík má postavené sněhuláky – ve scéně (= domečku) poskládej přesně stejný obrázek. **(1 BOD)**



**Ulož scénu!!** (červená šipka) a přenes do programu.

2. Pak začne sněžit. Baltík půjde rychlostí 7, bez mráčku.  
Bude procházet po obvodu a všude (kromě sněhuláků) vyčaruje sníh **(2 BODY)**



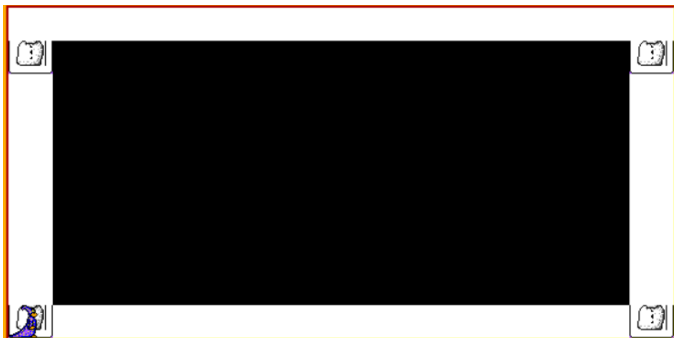
3. Program počká 1 sekundu (NÁPOVĚDA - )

Pak ale bude tát a sněhuláci začnou mizet.

Baltík zase půjde po obvodu rychlostí 7, bez mráčku

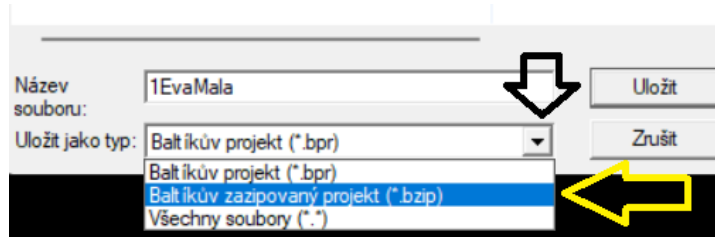
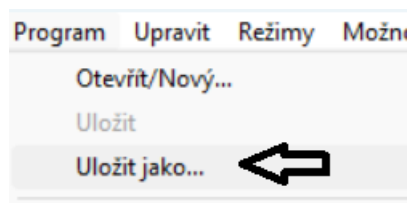
Nejprve zmizí všechny hlavy sněhuláků a pak všechny spodní části těla. **(5 BODŮ)**

**PROHLÉDNI SI [VIDEO!](#) Jak má úloha vypadat**



**!!!DALŠÍ 2 BODY DOSTANEŠ ZA TO, že bude program přehledný a co nejvíce efektivní (např. použiješ závorčky,...)**

!!!Program musíte ZAZIPOVAT – a odeslat ve formátu: 1EvaMala.bzip - [VIDEONÁVOD!!!](#)



[JAK NAHRÁT ÚLOHU DO BALTÍKOVIN - VIDEONÁVOD](#)